Einunddreißig *Familienabenteuer*

Mit Sack und Pack
im Naturpark unterwegs

Oh!
Familien.Zeit.Natur.

Naturpark
Teutoburger Wald
Eggegebirge

www.naturpark-teutoburgerwald.de

Raus in die Natur - rein ins Abenteuer

Tierbegegnungen, Dschungellandschaften, Wasserfurten, Erlebnis- und Rätselparkours – eben alles, wovon Kinder träumen und was ihnen einen freudigen Zugang zum Draußen unterwegs sein vermittelt, findet sich im Naturpark Teutoburger Wald / Eggegebirge. In dieser Broschüre werden 31 Familienabenteuer vorgestellt, die von Familien getestet wurden und die Kurzweil und Spaß garantieren.

Kommt mit – Wildkater Teutus hilft euch beim Finden der passenden Unternehmungen!

Schöne Familientage in der Natur wünscht
Ihr

Dr. Axel Lehmann
Verbandsvorsteher des Naturpark
Teutoburger Wald / Eggegebirge

Oh!
Familien.Zeit.Natur.

Lust auf noch mehr Abenteuer?

Dann holt euch die sechs geheimnisvoll gestalteten Entdeckerkarten, die zu den Oh!-Schatzkisten führen. Wer vier der sechs Schatzkisten gefunden hat, erhält das hochwertige Entdeckerspiel des Naturparks. Hierzu sind die Nachweisfotos mit erkennbarem Hintergrund bei entdecker@naturpark-teutoburgerwald.de einzureichen.

Tipp: Bei den Abenteuern Nummer 5, 20, 24 und 27 stoßt ihr automatisch auch auf die Oh!-Schatzkisten – Fotomachen nicht vergessen!

Herausgeber:
Naturpark Teutoburger Wald / Eggegebirge
Grotenburg 52, 32760 Detmold
www.naturpark-teutoburgerwald.de
facebook.com/naturparkteutoburgerwald

Januar 2023

Fotos: siehe Autorennennung im Bild; Titelseite Naturpark / Frank Grawe
Teutus-Zeichnungen: Werner Röhren, KOMMA GmbH
Layout/Gestaltung und Karten: G3 Werbung, Almut Gröning

Erlebniswanderungen

1 Waldfreunde Weg in Kalletal-Bavenhausen 4
2 Wundersame-Wesen-Weg (Schnattergang): DIE Rätselrunde in Extertal-Bösingfeld 6
3 Naturpark-Trail Bielefeld am Eisgrund 8
4 Eidechsen-Pfad im Naturschutzgroßprojekt Senne und Teutoburger Wald 10
5 Stukenbrocker Zeitreise 12
6 Walderlebnispfad Leistruper Wald in Detmold-Diestelbruch 14
7 KinderErlebniswelt Natur: von Berlebeck zu den Externsteinen / Vogeltaufe 16
8 Knickenhagenroute an den Externsteinen 18
9 Naturerlebnispfad am Schildberg in Lügde 20
10 Silberbachtal in Horn-Bad Meinberg, wahlweise mit Aufstieg zur Velmerstot 22
11 Buchen-Wildnis-Pfad Steinbeke (Bad Lippspringe) 24
12 Tierisch viel los im Wald bei Neuenbeken 26
13 Nieheim: Auf den Spuren des schwarzen Vogels 28
14 Hudeweg bei Höxter-Brenkhausen 30
15 Der Kaleidoskopweg in Bad Driburg 32
16 Mit Natti auf der Hohlwegrunde in Ottbergen 34
17 Die Alte Eisenbahn(-baustelle) in Willebadessen 36
18 Mit Klippi zum Weser-Skywalk in Beverungen 38
19 Hörmuseum Blankenrode (Lichtenau) 40
20 Naturerlebnis Wald in Marsberg-Meerhof 42
21 Warburg-Hardehausen: Vom Waldinformationszentrum Hammerhof zu den Wisentgehegen 44
22 Tanz auf dem Vulkan: der Desenberg 46
23 Wald-Spiel-Zeit in Warburg-Germete 48

Radtouren

24 Die lebendige Altenau – von Henglarn über Atteln und Husen nach Kloster Dalheim 50
25 Entlang des Emmerradwegs 52
26 Rund um den SchiederSee 54

Mit Technik unterwegs - GPS-Pfade und Apps

27 Waldabenteuer am Hermannsdenkmal 56
28 Wald im Klimawandel in Detmold und Hardehausen 58
29 Altenau-Renaturierung in Lichtenau-Husen 60
30 Streuobst für Klein bis Groß in Marienmünster 62
31 Lauschangriff Warburg kids 64

Schnelle Check-ups 66
Rätselseite „Was sieht Teutus?“ 67

Foto: Gemeinde Kalletal

1 Waldfreunde Weg in Kalletal-Bavenhausen

Länge: 5,0 km

Start:
- Naturpark-Schule Bavenhausen, Am Teimer 5, 32689 Kalletal-Bavenhausen (am Wochenende)
- Parkplatz am Dorfplatz, Bavenhauser Straße/ Ecke Holländer-Weg, 32689 Kalletal-Bavenhausen (wochentags)

ÖPNV: Haltestelle Bavenhausen-Mitte (Linie 733)

Der Waldfreunde Weg ist ein Projekt der Grundschule „Am Teimer". Auf dem Waldfreundweg geht es um eure fünf Sinne, die durch verschiedene Aktionen angesprochen werden. „Sehend" lässt sich z. B. das Thema Nachhaltigkeit an der dortigen Station erfahren. Der ein oder andere Waldfreund begegnet euch vielleicht im tollen Buchenwald Am Teimer, am Rentorfer Bach oder hoch in der Luft an der Windmühle.

B238
Bavenhausen
Bavenhauser Straße
Hellbach
Holländerweg
Windmühle
Riechen
Zum Fischerteich
Naturpark-Schule
Am Teimer
Am Teimer
Sportplatz
Sehen
Runenweg
Hören
Naturschutzgebiet
Am Teimer
Rentorfer Bach
L957
Tasten
Schmecken
Rentorf
Niedermeien
Waldfreunde Weg
N
0
150
300 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

2 Wundersame-Wesen-Weg

Schnattergang: DIE Rätselrunde in Extertal-Bösingfeld

Länge: Die kurzweiligsten 5 km, die es gibt!

Start: Wanderparkplatz an der Waldstraße / Waldweg, 32699 Extertal-Bösingfeld (Richtung Aussichtsturm Hohe Asch)

Der Schatz des Schnattergangs wartet auf alle Grundschulkinder aus den höheren Klassen. An 19 Stationen sind lustige und oft auch richtig tüftelige Aufgaben zu den wundersamen Wesen zu lösen. In die Schatzkarte eingetragen, ergibt sich am Ende das Lösungswort. Die Schatzkarte liegt im Infohäuschen am Wanderparkplatz Waldstraße aus. Sie ist aber auch als Download unter www.marketing-extertal.de/schnattergang verfügbar. Entlang des Weges sind viele bunte Schnattergangschilder bzw. -kreationen angebracht – verlaufen ist hier absolut ausgeschlossen!

Bösingfeld
Hameiner Straße
L861
Mittelstraße
Aschbach
Waldstraße
Grüner Anger
Waldweg
Eichholz
Rehbent
Dachsberg
Heimbach
K 58
P
Wundersame-Wesen-Weg
N
0
150
300 m

Foto: Dietmar Althaus

3 Naturpark-Trail Bielefeld am Eisgrund

Länge: 3,2 km

Start: Wanderparkplatz Eisgrund, Lämmershagener Straße, 33699 Bielefeld

ÖPNV: Haltestelle Eisgrund-Lämmershagen (Linien 30, 132)

Eben noch in der Stadt und schon seid ihr im Grünen. Dieser Weg umrundet den unter Naturschutz stehenden Hellegrundsberg und führt dabei ein kurzes Stück über den Bielefelder Lämmerweg. Mit etwas Glück könnt ihr ab Frühjahr die Bielefelder Wanderschafherde antreffen. Die Schafe halten die artenreichen Magerrasen und Feuchtwiesen kurz, d. h. sie fressen die Büsche einfach ab. So wird hier ein bunter Lebensraum für viele bedrohte Tier- und Pflanzenarten erhalten und entwickelt.

Selhausenstraße
Rottberg
Eiserner Anton
Ebberg
309 m
Bestenberg
L788
Lämershagen →
NSG
Östlicher Teutoburger Wald
Eisgrundsberg
Lämershagener Straße
A2
Lämershagener Straße
A2
Sennestadt
Naturparktrail
Hermannsweg
Lämmerweg
N
0
200
400 m

Foto: Dirk Grote

4 Eidechsen-Pfad
im Naturschutzgroßprojekt Senne und Teutoburger Wald

Länge: 4,0 km

Start:
- Archäologisches Freilichtmuseum, Am Barkhauser Berg 6, 33813 Oerlinghausen
- Oerlinghausen Südstadt, Sennestraße 65, 33813 Oerlinghausen
- Segelflugplatz Oerlinghausen, Stukenbrocker Weg 43, 33813 Oerlinghausen

Pures Abenteuer wartet auf euch am Eidechsenpfad: eben noch im dichten Buchenwald, ist die Landschaft plötzlich offen, beherbergt Heiden und Sandflächen. Mit etwas Glück huscht vor euch gerade eine Zauneidechse oder gar eine Schlingnatter über den Weg. In den angrenzenden Waldweiden dagegen sind große, vierbeinige Landschaftspfleger unterwegs. Ein Aussichtspunkt an der Bullenkoppel bietet euch ideale Beobachtungsmöglichkeiten für die Schottischen Hochlandrinder und Exmoor-Ponys und eröffnet zudem einen schönen Blick auf den benachbarten Segelflugplatz.

Ganz wichtig: Ihr seid hier in einem der wenigen Naturschutz-Großprojekte Deutschlands unterwegs. Um die seltenen Tiere und Vögel der Heidelandschaften nicht zu stören, bleibt bitte auf den ausgeschilderten Wanderwegen.

Oerlinghausen
Holter Straße
Archäologisches Freilichtmuseum
Welschenweg
Am Kalkofen
Südstadt
Sennestraße
Stukenbrocker Weg
Schaukoppel
Segelflugplatz
Stukenbrocker Weg
Robert-Kronfeld-Straße
Wistinghauser Senne
NSG Trockentäler, Kastentäler und Dünen des oberen Westerholter Baches
Eidechsenpfad
Hermannsweg
N
0
200
400 m

Foto: Ludwig Teichmann

5 Stukenbrocker Zeitreise

Länge: 5,6 km

Start: Heimathäuser Stukenbrock, Am Pastorat 18, 33758 Schloß Holte-Stukenbrock

ÖPNV: Haltestelle Grundschule Stukenbrock (Linie 84.1)

Diese Tour startet bei den Heimathäusern in Stukenbrock oder auch direkt an der Haltestelle vor der Grundschule. Ihr folgt der Strecke des jährlichen Karnevalsumzuges durch den Ort und gelangt schnell in den Wald, der viel von Kiefern und Fichten und weniger von Laubbäumen geprägt ist. Feldwege führen euch zum Bokelfenner Krug, hinter dem sich eine wahre Dünenlandschaft auftut.

Haltet Ausschau: in der Senne entspringen unzählige Bäche – an ihren Quellen blubbern sie plötzlich aus dem Sand hervor. Am Ende der Tour lauft ihr entlang des Ölbachs am großen Eichhörnchen vorbei zu den Heimathäusern. Dort könnt ihr von dem großen Bienenhaus aus die „Oh!"-Schatzkiste schon sehen.

Segelflugplatz
Oerlinghausen
Wistinghauser Senne
Robert-Kronfeld-Straße
Stukenbrocker Weg
NSG
Trockentäler, Kastentäler
und Dünen des oberen
Westerholter Baches
Schnakenbach
Westerholterbach
Bokelkenner Straße
Grenzstein 11A,
Hudeeiche
Sportplatz
Flugplatzstraße
St. Johannes-
Baptist-Kirche
Papierfabrik
Stenneberg
Ölbach
Bielefelder Straße
Heimathäuser
Holter Straße
Augustdorfer Straße
Stukenbrock
Hauptstraße
Senne-Siewecke
Paderborner Straße
Stukenbrocker Zeitreise
N
0
200
400 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

6 Walderlebnispfad
Leistruper Wald in Detmold-Diestelbruch

Länge: 1,3 km

Start: Wanderparkplatz Leistruper-Wald-Straße, 32760 Detmold-Diestelbruch

ÖPNV: Haltestelle Leistruper Wald (Stadtbuslinie 776, 777)

Kreative Mitmachstationen aber auch die Klassiker wie Klanghölzer, Hörtrichter und Ferngläser laden Klein und Groß zum Entdecken des Lebensraums Wald ein. Hier kann jeder balancieren, auf ursprüngliche Art „telefonieren", die Bäume des Waldes kennenlernen und in der Waldsprunggrube vielleicht sogar soweit springen wie ein Wildschwein. Nicht weit entfernt vom eigentlichen Pfad liegen gegenüber einer modernen Schutzhütte die „Opfersteine" oder besser -brocken. Hierfür unbedingt Zeit zum Staunen einplanen.

Diestelbruch
Vahlhauser Straße
Bad Meinberger Straße
Leistruper-Wald-Straße
Detmold
Wörbke
Finkenbach
Hügelgrab
Opfer-
steine
Leistruper Wald
Fissenknick
Walderlebnispfad
Waldlehrpfad
Leistruper-Wald-Route
N
0
150
300 m

Foto: Naturpark

7 KinderErlebniswelt Natur

zwischen Adlerwarte Detmold-Berlebeck und den Externsteinen / Vogeltaufe

Länge: 4,9 km Streckenwanderung, Rückweg mit TouristikLinie 792

Start: Adlerwarte Detmold-Berlebeck, Hangsteinstraße, 32760 Detmold-Berlebeck

ÖPNV:
- Haltestelle Kanne (Stadtbuslinie 701)
- Haltestelle Berlebeck-Adlerwarte (TouristikLinie 792)

Auf der der Adlerwarte gegenüberliegenden Talseite lauft ihr zügig durch den Wald Richtung Externsteine. Ungefähr auf halber Strecke trefft ihr das Abenteuerland an der Vogeltaufe. Während oben am Hermannsweg eine Hängematte zum Schaukeln und ein Vogelstimmenspiel zum Spielen einladen, grüßen oben in den Bäumen schon die ersten kleinen Vögel aus Stahl. Eine ganze Ausstellung von stählernen Wald- und Weidetieren findet ihr an den Hangterrassen hinab Richtung Holzhausen-Externsteine. Wieviele Tiere findet ihr? Und was macht Teutus auf den kleinen Erklärtafeln?

Berlebeck
Adler-
warte
Paderborner Straße
Fromhauser Straße
Hirschberg
Sternberg
Vogeltaufe
Falkenburg
Sternberg
Lange Straße
Holzhausen-
Externsteine
Externsteiner Straße
Schliepsteinweg
Am Bärenstein
Externsteine
Oh!5 - KinderErlebniswelt Natur
Oh!6 - Knickenhagenroute
N
0
200
400 m

Foto: Landesverband Lippe

8 Knickenhagenroute an den Externsteinen

Länge: 2,5 km

Start:
- kostenpflichtiger Parkplatz Externsteine, Externsteiner Straße 35, 32805 Horn-Bad Meinberg, OT Holzhausen-Externsteine
- Wanderparkplatz Hermannsweg an der B1, Paderborner Straße, 32805 Horn-Bad Meinberg
- Wanderparkplatz Schliepsteinweg, 32805 Horn-Bad Meinberg, OT Holzhausen-Externsteine

ÖPNV:
- Haltestelle Horn-Abzweig Externsteine (Linien 722, 782, TouristikLinie 792)
- Haltestelle Holzhausen-Externsteine, Holzhauser Berg (Linie 782)

Bewegungsfreude pur bietet sich für alle Altersklassen ganz nah an den Externsteinen. Auf der Knickenhagenroute (Oh!6) darf geklettert, geschaukelt und balanciert werden. Wenn ihr etwas aus der Puste seid, lässt es sich gut auf den Waldsofas bei der Bergheide entspannen oder mit den Holzschafen spielen. Ihr nähert euch den „Steinen" quasi von hinten und verfolgt ihr „Wachstum" aus dem Wald heraus.

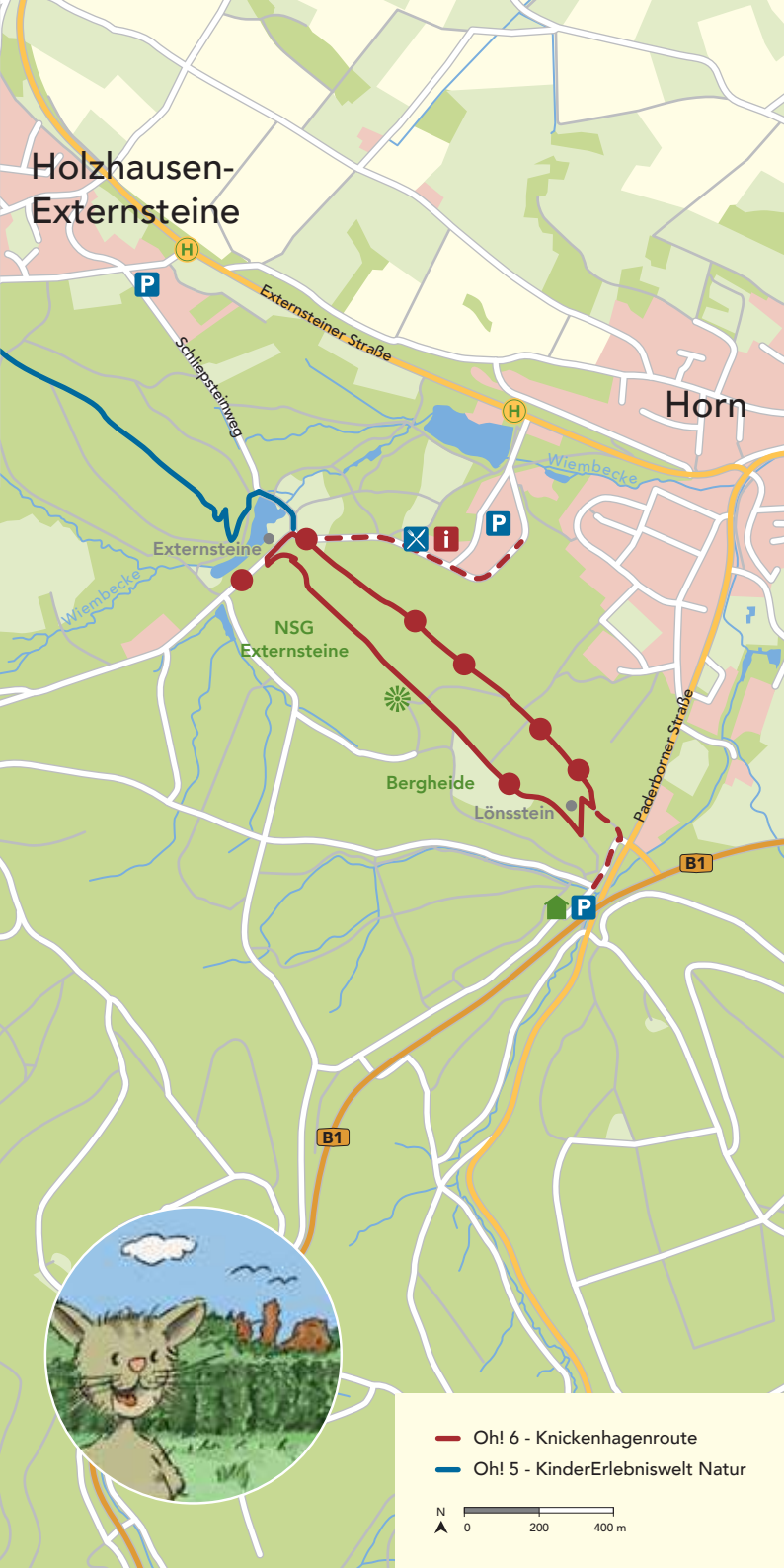

Holzhausen-
Externsteine
Externsteiner Straße
Schlepsteinweg
Horn
Wiembecke
Externsteine
Wiembecke
NSG
Externsteine
Bergheide
Lönsstein
Paderborner Straße
B1
B1
Oh! 6 - Knickenhagenroute
Oh! 5 - KinderErlebniswelt Natur
N
0
200
400 m

Foto: Lügde Marketing e.V.

9 Naturerlebnispfad am Schildberg in Lügde

Länge: 4,0 km

Start: Wandertafel am Schildberg, Schildweg, 32676 Lügde. Parkmöglichkeiten entlang des Schildwegs.

ÖPNV: S-Bahnhof Lügde

Ein bisschen Puste braucht ihr schon, um von der Vogeluhr aus den Schildberg zu erklimmen. Aber dann kommt auch schon die Belohnung: An insgesamt zehn Stationen nähern sich die Kinder spielerisch diesem besonderen Lebensraum Wald. Unser Wald hat viele wichtige Funktionen: Er schützt den Boden, spendet Wasser, sorgt für saubere Luft, liefert uns Holz und er ist das Zuhause für viele Pflanzen und Tiere. Ob auf dem Schildberg noch Hexen leben? Was sind das für seltsame Steine im Dickicht? Wer löst das Memory?

Tipp: Kinder können eine Forscherausrüstung kostenlos in der Tourist-Info am Markt ausleihen.

Infostationen:

1 Wie verhalte ich mich im Wald?
2 Wer lebt und was wächst im Wald?
+ Hohlwege und Landwehren
3 Wer kratzt denn da?
4 Leben mit und aus dem Wald
5 Von Hexen und seltsamen Steinen
+ Grenze Lügde-Pyrmont
6 Wo kommt eigentlich unser Trinkwasser her?

Foto: jure / Fotolia

Aufgrund von umfangreichen Forstarbeiten kann es sein, dass die Beschilderung der Wege unvollständig ist.

10 Silberbachtal

in Horn-Bad Meinberg, wahlweise mit Aufstieg zur Velmerstot

Länge: 4 km, mit Aufstieg ca. 6 km

Start:
- Wanderparkplatz Neuer Teich, 32805 Horn-Bad Meinberg (OT Leopoldstal)
- Wanderparkplatz Zur Kattenmühle, 32805 Horn-Bad Meinberg

ÖPNV: Haltestelle Leopoldstal-Silbermühle (Linie 783)

Buchstäblich über Stock und Stein führt euch dieser Weg über Wurzeln und Blocksteinmeere entlang des in das Eggegebirge tief eingeschnittenen Silberbachs zur Kattenmühle. Der Bach wird hierbei mehrfach überquert. Wer noch mehr Eindrücke sammeln möchte und eine sportliche Herausforderung nicht scheut, der folgt den Oh!8-Schildern zur lippischen und preußischen Velmerstot hinauf. Hier belohnen euch Bergheiden und hervorragende Aussichten vom Eggeturm. Ab Frühsommer grasen hier oben auch die Schafe und Ziegen der Biologischen Station Lippe.

B1
Horn
H
Leopoldstaler Straße
Neuer Teich
Silbergrund
P
Bahnhof
ca. 1 km
Leopoldstal
Eichenweg
Silbermühle
NSG
Silberbachtal
und Ziegenberg
Silberbach
Lippische
Velmerstot
P
Kattenmühle
Eggeturm
Preußische
Velmerstot
Veldrom
Feldrom
Oh! 7 - Silberbachtal
Oh! 8 - Velmerstot-Pfad
N
0
200
400 m

Foto: Marion Wessels

11 Buchen-Wildnis-Pfad Steinbeke
(Bad Lippspringe)

Länge: 4,8 km

Start: Naturschutzzentrum Steinbeke,
Sandweg 49, 33175 Bad Lippspringe

Das Abenteuer beginnt für euch direkt am Parkplatz: hierzu einfach vor dem Forsthaus links den barrierefreien Weg zum großzügigen Insektenhotel nehmen. Dort erklimmt ihr zielstrebig den Berg in den Buchenurwald. Urige Wege mit vielen alten urwüchsigen Bäumen führen euch an alten Steinbrüchen vorbei, die von Moosen und Farnen schon überwuchert sind. Sobald es wieder bergab geht, lohnt eine Rast in der Römerhütte. Auf dem asphaltierten Rückweg entlang der Steinbeke lässt es sich prima Sachensuchen spielen. Findet ihr alle Farben, alle Formen?

Meintrecker Weg
Noaks Pumpe
Hauptweg
Römer-hütte
← Bad Lippspringe
Naturwaldzelle Rosenberg
Insektenhotel mit Steinhummel
Steinbeke
Naturschutzzentrum Steinbeke
Altenbeken →
Buchen-Wildnis-Pfad
N
0
200
400 m

Foto: Karl Heinz Schäfer

12 Tierisch viel los im Wald bei Neuenbeken

Länge: 3,3 km
Start: Hasenhohl, 33100 Paderborn-Neuenbeken
ÖPNV: Alter Herbramer Weg oder Roncallli-Platz (jeweils Linie 8)

Egal ob Klein oder Groß – auf dem gut drei Kilometer langen, familienfreundlichen Weg seid ihr alle eingeladen, auf Entdeckungsreise zu gehen. Tolle Erlebnis-Stationen warten auf euch: Sucht die zehn Waldtiere, die sich zwischen den Büschen und Bäumen beiderseits des Weges versteckt haben. Schleicht so leise, wie ihr könnt, durch das Unterholz und versucht, die Fortbewegungsweisen der Tiere nachzuahmen. An einer Hörstation könnt ihr den Stimmen der Waldtiere lauschen. Zudem fordern ein großes Klettergerüst über zwei umgestürzte Bäume und ein Balancierbalken eure Geschicklichkeit heraus.

Dieser Erlebnisweg ist die familienfreundliche Variante des Paderborner Höhenwegs.

Baumhaus
Steinbruch
Beke
Neuenbeken
Aussichtsplattform
Buchholz
Uhdenhütte
Mausoleum
Mucks-Mäuschen-Still
Tierisch viel los im Wald
Höher, schneller, weiter – Erster!
Wer klettert denn da im Baum herum?
Im Wald ist allerhand los
Hasenhohl
Am Henkelberge
Weißt Du, wer ich bin?
Horch, horch: Tierstimmen
Pestfriedhof
Zweibeinige Buche
Wer wohnt denn da oben?
B64
Oh! - Tierisch viel los im Wald
Paderborner Höhenweg
N
0
100
200 m

Foto: Kulturland Kreis Höxter, Frank Grawe

13 Nieheim: Auf den Spuren des schwarzen Vogels

Länge: 5,4 km

Start: Stadthalle Nieheim, Am Teich 5, 33039 Nieheim

ÖPNV: Kornhaus oder Grundschule, Nieheim (jeweils Linien R71, R75, 571,572)

Eine große, aber sehr abwechslungsreiche Runde bietet der Natur-Erlebnispfad in Nieheim. Ob auf der Waldsofa-Schaukel im Kurpark, an den Flechthecken aus Weiden und Haselnusszweigen oder oben am Wartturm: an den insgesamt 18 liebevoll gemalten und in 2023 renovierten Frage-Stationen werden jeweils auch immer Antworten z. B. zu den wertvollen Magerrasen und deren Beweidung, den Streuobstwiesen, dem Leben im Waldboden aber auch zu kulturhistorisch Wertvollem gegeben. Die Runde verläuft zeitweise gleich mit dem Nieheimer Milchweg und dem Nieheimer Kunstpfad, so dass ihr auch von deren Installationen profitieren könnt.

Für Rätselfreunde: In Nieheim-Oeynhausen startet beim Kindergarten/an der Schule die 2 km lange „Entdeckertour" durch das Dorf. Ein Geschenk gibt es gegen Lösungswort beim Naturpark.

Nieheim

NIEHEIM
B252
Bredenborner Straße
Marktstraße
Kornhaus
Am Teich
Zur Warte
Stadthalle
Grundschule
Am Park
Am Nikolausbrunnen
Holsterturm
NSG
Wenkenberg
Eichenallee
Waldfriedhof
Soviele Erlebnisstationen – kommt vorbei und besucht alle 18!
Erlebnispfad
N
0
200
400 m

Foto: Teutoburger Wald Tourismus, D. Ketz

14 Hudeweg bei Höxter-Brenkhausen

Länge: 4,2 km

Start:
- Wanderparkplatz Bratvogelweg, 37671 Höxter
- Wanderparkplatz Räuschenbergstraße, 37671 Höxter-Brenkhausen

Auf dem Hudeweg gibt es viel zu erleben. Zum einen wird das Naturschutzgebiet Räuschenberg sommers von Ziegen beweidet, die die Flächen freihalten. So können hier auch sehr seltene Pflanzen gedeihen, die ohne die Beweidung sehr schnell überwuchert würden. Es gibt also nichts zu meckern. Zum anderen führt der Hudeweg um den Flugplatz Höxter-Holzminden herum. Hier landen allerhand spannende Objekte auf dem Rollfeld, das von der Flugplatzterrasse gut zu überblicken ist.

Räuschenbergstraße
Brenkhausen
Flugplatz
Höxter-Holzminden
NSG
Räuschenberg
Lange Wiese
Fliegerweg
Bratvogelweg
Brenkhäuser
Turm
Mäuseturm
B239
Höxter
Hudeweg
Weg der Stille
N
0
100
200 m

Foto: Bad Driburger Touristik GmbH

15 Der Kaleidoskopweg in Bad Driburg

Länge: 5,8 km (in zwei Schleifen von 2,5 km und 3,3 km aufgeteilt)

Start: Freibad Bad Driburg, Brunnenstraße 32, 33014 Bad Driburg

ÖPNV:
- Haltestelle Freibad Bad Driburg (Linien 575, 577, R75, R76)
- Bahnhof Bad Driburg

Gleich neben dem Freibad werdet ihr von dem ersten der insgesamt acht Riesenkaleidoskope begrüßt. Jedes ist anders, jedes fasziniert. Dabei bildet das Glas in unterschiedlichsten Formen und Farben in Kombination mit dem Sonnenlicht überraschende und unendliche Bilder. Zudem hält jedes Kaleidoskop einen der acht Lösungsbuchstaben für das Begleiträtsel bereit. Um das Rätsel zu lösen, müsst ihr beide Wegeschleifen laufen, denn die optischen Wundergeräte sind gerecht verteilt.

Bad Driburg
Schwallenbach
Rosenberg
Wildgehege
Hinter dem Rosenberge
Dr.-Brandis-Weg
Gräflicher Park
Brunnenstraße
Steinbergstieg
Arboretum
Brakeler Straße
Waldstraße
Bahnhof
Ostenfeldmark
Dr.-Rödder-Weg
B64
Kaleidoskopweg
Kaleidoskop
N
0
150
300 m

Foto: Naturpark

16 Mit Natti auf der Hohlwegrunde in Ottbergen

Länge: 3,0 km

Start: Bahnhof Höxter-Ottbergen, Bahnhofstraße, 37671 Ottbergen

ÖPNV: Bahnhof Höxter-Ottbergen (Strecke Altenbeken-Kreiensen)

Am kleinen Bahnhof in Ottbergen beginnt und endet die „Natti-Runde". Gerne zeigt die Schlingnatter Natti euch oben am Mühlenberg ihr Zuhause in den sonnigen Mager- und Trockenrasen an den Hängen von Ottbergen. Unterwegs gibt es neben Mitmach- und Tobeelementen wie dem Ackerrätsel, dem Tor zum Dschungel, dem Schneckenparcours auch viel Wissenswertes zu Natti zu erfahren. Die Erlebnisstationen sind individuell gestaltet und an die Landschaft von Ottbergen angepasst. Nach der Abenteuer-Tour lockt auf der anderen Seite des Dorfes die Nethe mit ihrem Wasserspielplatz – nicht nur an heißen Tagen eine schöne Abwechslung!

Nattis Infozaun
NSG
Kalkmagerrasen
bei Ottbergen
Trockenrasen-
schleife
Mühlenberg
Balancier-
schlange
Abenteuer Hohlweg
Tor zum Dschungel
Ochsenkarren
Schneckenparcours
Tensgrund
Vogelstimmenstation
Was kommt
vom Acker?
Obstwiesenspiel
Landmaschinen-
rätsel
Stookweg
kleines Bahnhofmuseum
Bahnhof
Oh!-Fotowand
P
B64
Bahnhofstraße
Ottbergen
Kath. Kirche
Heilig Kreuz
Im Timpen
Nethestraße
Nethe
P
Wasserspielplatz
Hohlwegrunde
N
0
100
200 m

Foto: Kulturland Kreis Höxter, Irina Jansen

17 Die Alte Eisenbahn (-baustelle) in Willebadessen

Länge: 4,0 km

Start: Wanderparkplatz mit Schutzhütte auf der Eggehöhe in einer exponierten Kurve an der L763 zwischen Willebadessen und Kleinenberg, ca. 2,5 km vom Bahnhof Willebadessen

Direkt an der Einfahrt zum Parkplatz links führt euch der schmale Weg zum neuen Lehrpfad zur NATURbaustelle „Alte Eisenbahn". Er nimmt euch mit an die Orte des Geschehens um den Tunnelbau vor 170 Jahren. Hier könnt ihr auf märchenhaft verwunschenen Wegen auf die Suche nach Relikten des damals aufgrund von Geldmangels nicht vollendeten Werkes gehen. Beeindruckend sind die heute noch erkennbaren ehemaligen Tunnelzufahrten mit 200 m Länge und 20 m Tiefe. Der westliche Einschnitt ist geflutet und hat sich zu einem besonders schützenswertem Biotop entwickelt. Weiter geht es den A1 folgend vorbei an den großen Teichen des Gut Schönthals und auf Forstwegen zurück zum Parkplatz.

A1

Lichtenau
Willebadessen
Eggeweg
L763
Erlebnisstationen
NATURbaustelle
P
Sauer
Riekebach
Schönthal
Sauer
Kleinenberg
L763
A1 - Alte Eisenbahn
0
150
300 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

18 Mit Klippi zum Weser-Skywalk in Beverungen

Länge: 4,0 km

Start: Parkplatz an der Personenfähre, Am Weserufer 5, 37688 Beverungen-Würgassen

ÖPNV: Haltestelle Bürgermeister-Rox-Platz, Würgassen (Linien 220, 562, R22, R37, 554)

Gemächlich steigt der „Holzweg" über 2 km hinauf zum Aussichtspunkt Weser-Skywalk. Entlang des Wegs folgt ihr „Klippi", dem Hirschkäfer, der euch Wissenswertes zum umgebenden Wald erzählt. Oben angekommen schwebt ihr hoch über den Hannoverschen Klippen am Wesersteilhang. Der Weser-Skywalk ist nichts für Angsthasen! Zurück am Informationsschild im Wald habt ihr wieder festen Boden unter den Füßen. Von hier führt euch der Klippensteig auf abenteuerlichen Pfaden bergab zur Weser. Am Ufer angekommen nutzt ihr den Weserradweg und lauft zurück zum Parkplatz.

Bad Karlshafen
Vor den Klippen
Klippen-
steig
Weser-Skywalk
Hannoversche
Klippen
Holzweg
Weser
B83
Bahnhof
500 m
Kassel
Würgassen
Würrigser Straße
Fähre
Herstelle
Höxter
Wanderweg
Weserradweg
N
0
150
300 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

19 Hörmuseum Blankenrode (Lichtenau)

Länge: 3,4 km

Start:
- Wanderparkplatz Blankenroder Straße (K23) zwischen Hardehausen und Blankenrode, 33165 Lichtenau-Blankenrode
- weitere Parkmöglichkeiten im Blankenroder Dorfzentrum, Nähe Löschteich

Der Wald spricht hier zu euch und ihr seid mitten drin im Geschehen des letzten Tags von Blankenrode. Von dieser im Mittelalter bedeutenden Stadt sind heute nur noch wenige Überreste der damaligen Schutzwälle und des Burgbergs erkennbar. Mit Hilfe von 12 an den Bäumen installierten Hörstationen könnt ihr den kurzen Erzählungen der Kinder Agnes und Konrad lauschen. Sie berichten über das Leben im Mittelalter, die Menschen und ihre Tiere. Die Stimmen werden durch solarbetriebene Bewegungsmelder ausgelöst und können bei schlechterem Wetter somit schon einmal beeinträchtigt sein.

A3

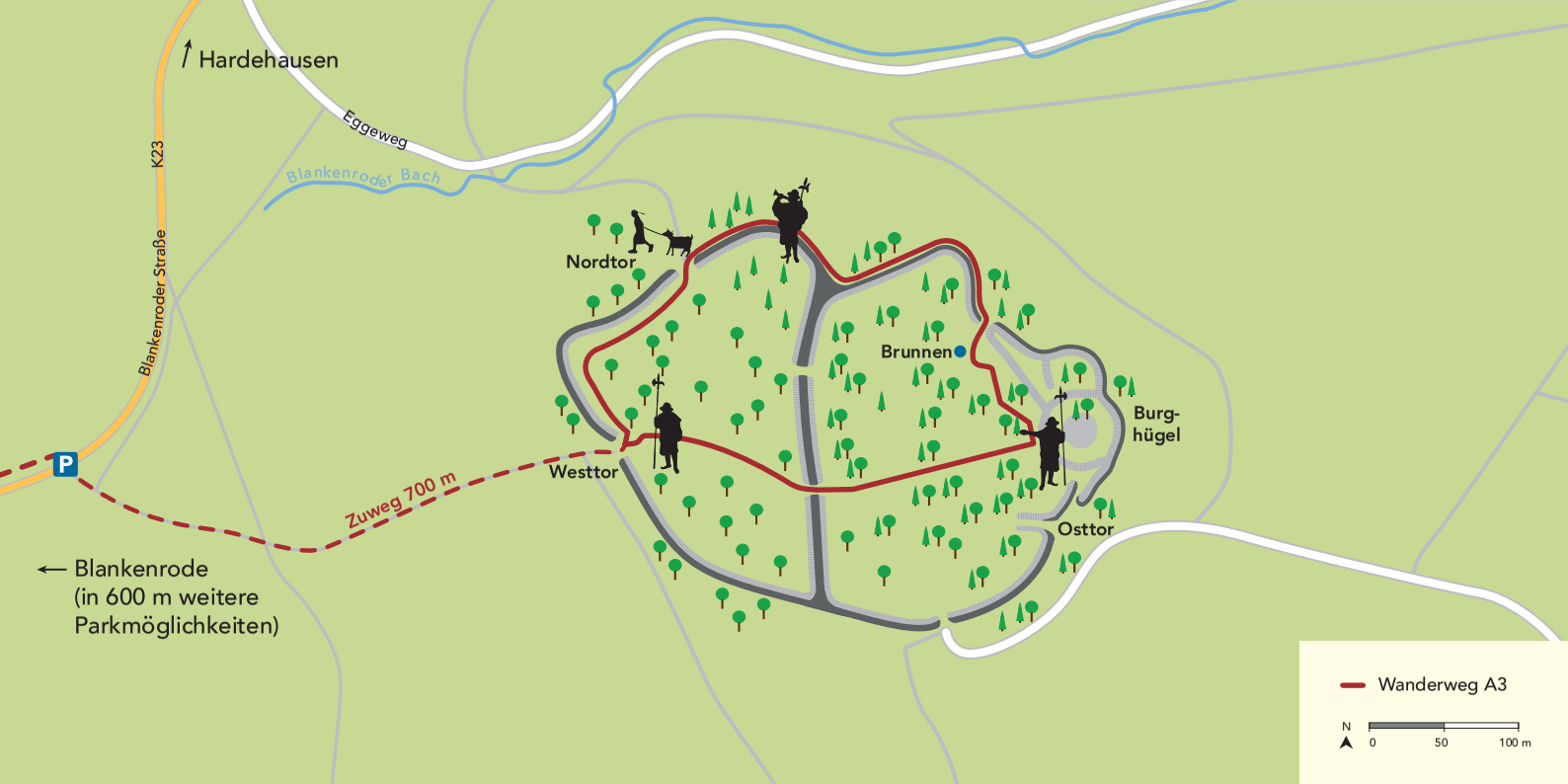

Hardehausen
Eggeweg
K23
Blankenroder Straße
Blankenroder Bach
Nordtor
Brunnen
Burg-
hügel
Westtor
Osttor
Zuweg 700 m
P
Blankenrode
(in 600 m weitere
Parkmöglichkeiten)
Wanderweg A3
N
0
50
100 m

Foto: Förderverein Naturerlebniswald Marsberg-Meerhof e. V.

20 Naturerlebnis Wald in Marsberg-Meerhof

Länge: 4,0 km

Start: Wanderparkplätze direkt vor dem Waldrand/ Ortsrand, Ende der „Lange Straße", 34431 Marsberg-Meerhof

Viel Zeit und reichlich Verpflegung (vor allem für Kinder) sind gute Voraussetzungen für einen gelungenen Tag auf dem Walderlebnispfad in Meerhof. Ausreichend Picknickplätze sowie eine Hütte bieten schöne Pausengelegenheiten.

„Hacki", der Schwarzspecht, weist euch den Weg durch das weitläufige Gebiet mit über 30 Stationen und Überraschungen zum Ausprobieren. So gibt es Hängebrücken über Gräben und gar eine Schwebebrücke über einen Teich. Außerdem könnt ihr ein großes Vogelnest besteigen, Stimmen der Waldtiere per Knopfdruck lauschen und noch viele Antworten bekommen auf Fragen wie: Was wird aus dem Totholz? Was hat der Sturm Friederike so angerichtet? Was haben die Figuren der Osterinseln mit dem heutigen Klimawandel zu tun? Wie sieht eine Spechthöhle im Inneren des Baumes aus? Wie wohnten die Köhler? Hier könnt ihr ganz in Ruhe durch euer eigenes Handeln, durch Sehen, Hören, etwas Bewegen und Tasten „euren" Wald mit vielen unterschiedlichen Baumarten erkunden. Und eine „Oh!"-Schatzkiste ist auch noch unterwegs versteckt.

A44
Teich und Brücke
Aussichtskanzel
Köhlerhütte
Nisthilfen
Sturmfläche
Ameisen
Beobachtungskanzel
Naturnahe Forstwirtschaft
Baumtelefon
Buchenkrebs
Totholz
Hängebrücke
Piepenbach
Specht-höhle
CO_2-Fresser
Skulpturenbaum
Blankenrode
P
Zum Nonnenbusch
Lange Straße
Meerhof
K69
So viele Erlebnisstationen und der Weg entwickelt sich beständig weiter – kommt vorbei und sucht sie alle!
Naturerlebnis Wald
N
0
150
300 m

Foto: Jan Preller

21 Warburg-Hardehausen

Vom Waldinformationszentrum Hammerhof zu den Wisentgehegen

Länge: 1,4 km einfache Strecke (gemittelte Entfernung von beiden Seiten ins Zentrum des Wisentgeheges)

Start:
- Wanderparkplatz Waldinformationszentrum Hammerhof, Walme 50, 34414 Warburg
- Wanderparkplatz Hardehausen-See, Blankenroder Str. 1, 34414 Warburg (etwas kürzer zu den Wisenten)

ÖPNV: Haltestelle Warburg-Scherfede, Hammerhof (Wisent-Linie R 37, saisonabhängiger Betrieb)

Im Hammerbachtal könnt ihr zwischen den beiden Ausgangspunkten allerlei erleben. Von den Aussichtsplattformen an den Weiden und am Waldrand können Wildpferde, Wildschweine und Rotwild (auch weißes!) beobachtet werden. Bekannt ist Hardehausen aber für seine beiden Wisentherden mit über 30 Tieren. Sie werden zur Arterhaltung dort seit über 60 Jahren gezüchtet.

Führungen mit dem Förster werden sowohl durch das Gehege als auch durch den Wald im südlichen Eggegebirge angeboten. Übersicht über alle weiteren Veranstaltungen unter: www.wald.nrw/hammerhof

Hardehausen
Blankenroder Straße
Hardehausener Straße
Hammerbach
Wildgehege
Kletterwisent
DNA-Turm
Wildgehege
Waldinformationszentrum
Hammerhof
Walme
Scherfede
B7 / Autobahn
Wanderweg
N
0
150
300 m

Foto: Hans Kordes

22 Tanz auf dem Vulkan: der Desenberg

Länge: 1,7 km (Auf- und Abstieg)
Start: Wanderparkplatz Desenbergstraße, 34414 Warburg
ÖPNV: Haltestelle Desenbergstraße (Linie 535)

Schon von weither zu sehen, ragt der Desenberg königlich wie die Insel Lummerland empor aus dem „Ozean" der Warburger Börde. Beim Aufstieg umrundet ihr einmal den ehemaligen Vulkan, dessen Basaltschlot aber nie an die Erdoberfläche gedrungen ist. Dennoch blieb ein hartes Gestein als Untergrund zurück. Hier konnte sich eine einzigartige Pflanzen- und Tierwelt entwickeln, die zum Europäischen Naturerbe gehört. Entlang des Weges könnt ihr nach dem schönsten heimischen Schmetterling Ausschau halten: dem Schwalbenschwanz. Wollt ihr ihn bei seinem „Tanz auf dem Vulkan" beobachten, begebt euch am Besten im Frühsommer bei gutem Wetter auf den Berg. Die rund um die Burgruine zur Schau gestellten Flugspiele dienen der Partnerfindung. Von oben ist eine so gute Rundsicht, dass ihr seht, wer übermorgen mit dem Fahrrad zu Besuch kommt.

Desenberg Straße
L838
H
← Warburg
P
Fotopoint
Schwalbenschwanzflügel
NSG
Desenberg
Burgruine
Wanderweg
N
0
100
200 m

Foto: Naturpark

23 Wald-Spiel-Zeit in Warburg-Germete

Länge: 3,5 km

Start: Zum Kurgarten, 34414 Warburg-Germete (nahe Physiotherapie- und Trainingszentrum)

ÖPNV: Am Kurpark, Warburg-Germete (Linie W4)

Los geht´s: An vielen Erlebnisstationen kannst du die Geschichte von Germete und seinem Wald kennenlernen. Anfangs wecken der renaturierte Bachlauf und die Tierskulpturen im Kurpark die Entdeckungsfreude. Beim Eintritt in den Wald laden die Drehwürfel und eine Riesenbaumscheibe zum genaueren Hinsehen ein. Ob Du auch den Desenberg in der Ferne erkennst? Viel Spaß bei der Germeter Runde für Klein und Groß!

Diemelradweg
Schmetterlingssteig
Germete
Kälberbach
Sinnesgarten
Serviam-
Schwestern
Kirche St. Nikolaus
Quellenstraße
Warburg
Bunt
statt grau
Zum Dornberg
Kälberbach
Kurpark
Zum Kurgarten
Wasser
ist nicht
gleich Wasser
Spielplatz
Nikolausstraße
Am Waldwinkel
Dreh mich
Finde
das Paar
Weißt du,
wer ich bin?
Dornhecke
Wo ist denn nur
der Wald geblieben?
Ein Dorf
im Wandel
Tiere des
Waldes
Zurück in die
Zukunft
Germeter Wald
Stimmen
des Waldes
Der
Desenberg
A44
B252
AS 65 Warburg
Wald-Spiel-Zeit
N
0
100
200 m

Foto: Naturpark

Radtour 24

Die lebendige Altenau

Von Henglarn über Atteln und Husen nach Kloster Dalheim

Länge: 18 km

Start: Parkplatz Dammstraße, 33165-Lichtenau-Henglarn

Auf der gemütlichen Fahrradtour durch das Tal der Altenau, ihre angrenzenden Felder, Wiesen und Wälder gibt es viele Gründe zum Anhalten. Mal lockt ein Teich, mal das Naturschwimmbad Atteln und ganz sicher die große Obstwiese in Husen. Hier könnt ihr eine „Oh!"-Schatzkiste mit tollem Spielinhalt finden und direkt ausprobieren. Bei der Weiterfahrt streift ihr die renaturierte Altenau bei Husen und auch die große Klosteranlage Dalheim. Aber vor allem sind es die neun Tierskulpturen entlang des Weges, die zu dem ein oder anderen Kletterstopp einladen. Die Tiere sind naturgetreu von einem Bildhauer gearbeitet – lasst euch überraschen!

Dammstraße
Quellgarten
Wohnmobil-
hafen
Naturbad
Groß-
steingrab
Henglarn
Altenau
Finkestraße
Atteln
Heierstraße
Attelner Straße
Husen
Lichtenauer Straße
Trettbecken
Obstwiese
Altenau
GPS-Pfad
L817
Westfalenstraße
Reinbach
L817
Pienenbach
Helmern
Spielplatz
LWL-Landesmuseum
für Klosterkultur
Dalheim
A44
Lebendige Altenau
N
0
500
1000 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

Radtour 25

Entlang des Emmerradwegs

Länge: ca. 20 km zwischen Steinheim und Lügde

Start der Rätselstrecken:

- Lügde: Café Ankerplatz im Emmerauenpark, Brückenstraße, 32676 Lügde
- Steinheim: Im Altenhagen, 32839 Steinheim
- Schieder: Schlosspark Schieder, 32816 Schieder-Schwalenberg

Entlang dieser entspannten Tagesetappe zwischen Steinheim, Schieder und Lügde ist ein Rätselbogen zu lösen. Jede Stadt hat dafür ihre eigene Rätselstrecke. Insgesamt 24 Rätselfragen zur Natur an der Emmer und allerlei Spannendem unterwegs führen euch zum gemeinsamen Lösungswort. Mit diesem Lösungswort könnt ihr euch am Kiosk Kronenbruch am SchiederSee etwas Schönes aus der Überraschungskiste aussuchen. Die Rätselbögen erhaltet ihr bei den Startpunkten oder über den QR-Code.

NSG
Emmertal
Lügde
Hohenborner Straße
Brücken-
straße
Cafe
Emmerauenpark
Mittlere Straße
Am Wall
Emmer
Höxterstraße
NSG
Emmertal
Rätselstrecke (2,5 km)
N
0
150
300 m

Steinheim
Im Altenhagen
Rolfzener Straße
Detmolder Straße
NSG
Emmeroberlauf
und Beberbach
Emmerfurt
B252
B239
Mühlengraben
Emmer
Nieheimer Straße
Buchentalsweg
Übersichtskarte
SchiederSee: siehe
Radtour Nr. 26
Emmer
Heinz-Struck-Stein
Rätselstrecke (4,0 km)
N
0
200
400 m

Foto: Stadt Schieder-Schwalenberg

Radtour 26

Rund um den SchiederSee

Länge: 8 km

Start:
- in der Saison gebührenpflichtige Parkplätze am SchiederSee Freizeitzentrum, Kronenbruch, 32816 Schieder
- Nordufer SchiederSee, Regelweg, 32816 Schieder

ÖPNV: S-Bahnhof Schieder

Der Stausee-Rundweg wird mit Fahrzeugen aller Art – Rollern, Skateboards, Inlinern aber natürlich auch Fahrrädern – zum kurzweiligen Erlebnis. Während das Nordufer mit regelrechtem Flüsterasphalt aufbietet, ist am Südufer mitunter ein Ausziehen der Inliner und Tragen der Fahrzeuge nötig, weil hier an manchen Stellen Schotter vorherrscht. Dafür liegt am Südufer im Wald versteckt eine Aussichtsplattform, die über den See hinausragt. Ein Turm mit Gitterstufen bildet den Gegenpart am Nordufer. Unterwegs gibt es immer Möglichkeiten, dem Treiben der Vögel und der Boote auf dem See und der Strömung der Emmer-Umflut zu folgen. Baden ist allerdings nur im Freibad Schieder und im Poolbereich des Freizeitparks „Funtastico“ möglich.

Siekholz
Glashütte
SchiederSee
Emmer
Harzberg
Pyrmonter Straße
Bahnhofstraße
Bahnhof
Regelweg
Emmer
Kronenburch
Funtastico
25
Schieder
Rätselstrecke zu 25 (5 km)
Rund um den SchiederSee (8 km)
N
0
200
400 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

GPS-Pfad / App

27 Waldabenteuer am Hermannsdenkmal

Länge: 5,5 km

Start: Parkplatz Vogelpark Heiligenkirchen, Ostertalstraße, 32760 Detmold-Heiligenkirchen

ÖPNV: Haltestelle Vogelpark Detmold-Schling (TouristikLinie792)

Auf diesem Rundweg mit Abstecher geht es etwas auf und ab, so dass alle Wanderer gut gestärkt starten sollten. Unterwegs auf dem GPS-Pfad warten an acht Stationen interessante Informationen, kleine Quizfragen und andere Aktionen rund um das Thema Wald auf euch. So werdet ihr die „Palmen" des Buchenwaldes kennenlernen, Tierspuren suchen und Vogelgesänge imitieren aber auch den Folgen von schweren Stürmen samt Borkenkäfer auf der Spur sein. Gute Verweilpunkte sind der Vogelpark und das Hermannsdenkmal. Hier könnt ihr eine „Oh!"-Schatzkiste finden und eine Rallye rund um das Denkmal machen.

Hiddesen
L828
Hindenburgstraße
Hermannsdenkmal
Heiligen-
kirchen
Kahle Flächen im Wald
– Täter Borkenkäfer
Palmen im
Teutoburger
Wald
Tatort Wegesrand –
Wer war als letztes hier?
Schling
Lebensraum
Wurzelteller
Denkmalstraße
L828
Denkmalstraße
L828
Im Wald kann man
die Stille hören
Vogelpark
Die Herren
der Lüfte
Pilze in allen Lebenslagen
Der Wald ist mehr als eine
Ansammlung von Bäumen
Berlebeck
Kurzerklärung der
GPS-Pfade und Apps
auf Seite 66
GPS-Pfad
Hermannsweg
N
0
200
400 m

Foto: RLS jakobsmeyer GmbH (www.rls.de)

GPS-Pfad / App 28

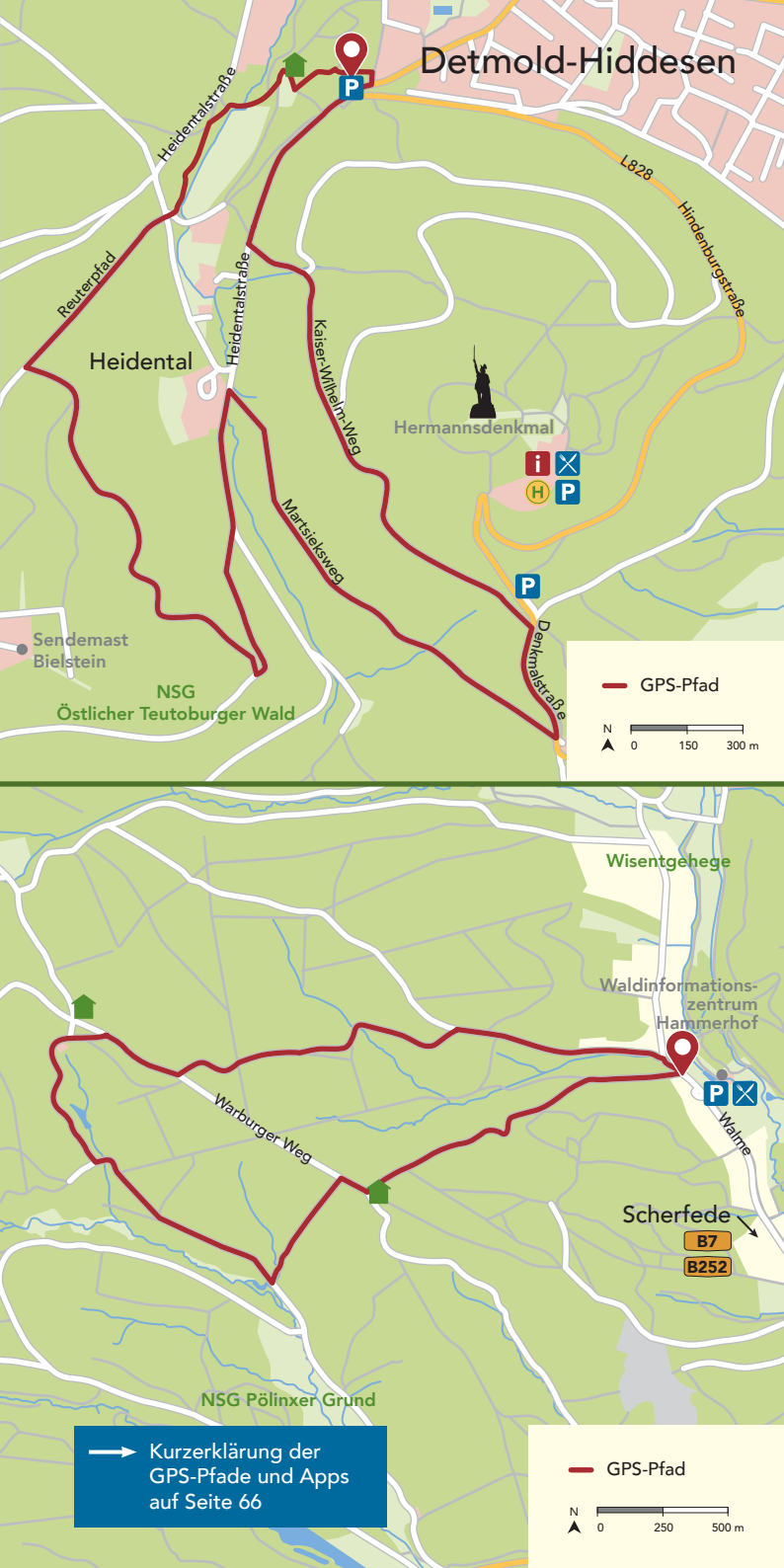
Wald im Klimawandel

Eine App - zwei Streckenverläufe

Länge: ca. 7 km
Start: Wanderparkplatz Heidental, Heidentalstraße, 32760 Detmold-Hiddesen

Länge: ca. 6 km
Start: Wanderparkplatz am Waldinformationszentrum Hammerhof, Walme 50, 34414 Warburg

Die App bietet sowohl unterhalb des Hermanns als auch in unmittelbarer Nähe des Waldinformationszentrums Hammerhof jeweils einen GPS-Pfad zum Klimawandel. Direkt vor Ort sind dessen Auswirkungen auf den Wald nachvollziehbar. Ansprechende Informationen, Animationen und Augmented Reality sind beispielsweise zum Wasserhaushalt und der Entwicklung des Waldes, den Anpassungsstrategien der Waldtiere oder auch der Rückkehr der Bergheiden bereitgestellt. Die App zeigt den Weg visuell und akustisch an. Somit kommen beide Wege ganz ohne Beschilderung aus und sind sowohl für Klein als auch für Groß ein tolles und gewinnbringendes Erlebnis.



Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66

Foto: Naturpark, Frank Grawe

GPS-Pfad / App

29 Altenau-Renaturierung in Lichtenau-Husen

Länge: 2,9 km

Start: Wanderparkplatz an der K69 Richtung Blankenrode (rechte Straßenseite), 33165 Lichtenau-Husen

Seit dem Ende der aufwändigen Renaturierungsmaßnahmen an der Altenau 2017 erobert sich die Tier- und Pflanzenwelt ihren Lebensraum wieder zurück. Seid dabei! Auf euch warten sieben virtuelle Stationen mit interaktiven Informationen und Rätseln rund um das Thema Renaturierung. So erfahrt ihr viel über frei mäandrierende Flüsse und wie sich die Maßnahmen auf die Lebensräume der Tiere und Pflanzen auswirken. Spannend sind die Flussüberquerungen und natürlich auch das Passieren der Gattertore – die Aue wird von friedvollen Rindern beweidet.

Link für Internet-Browser:
goo.gl/85DxwN

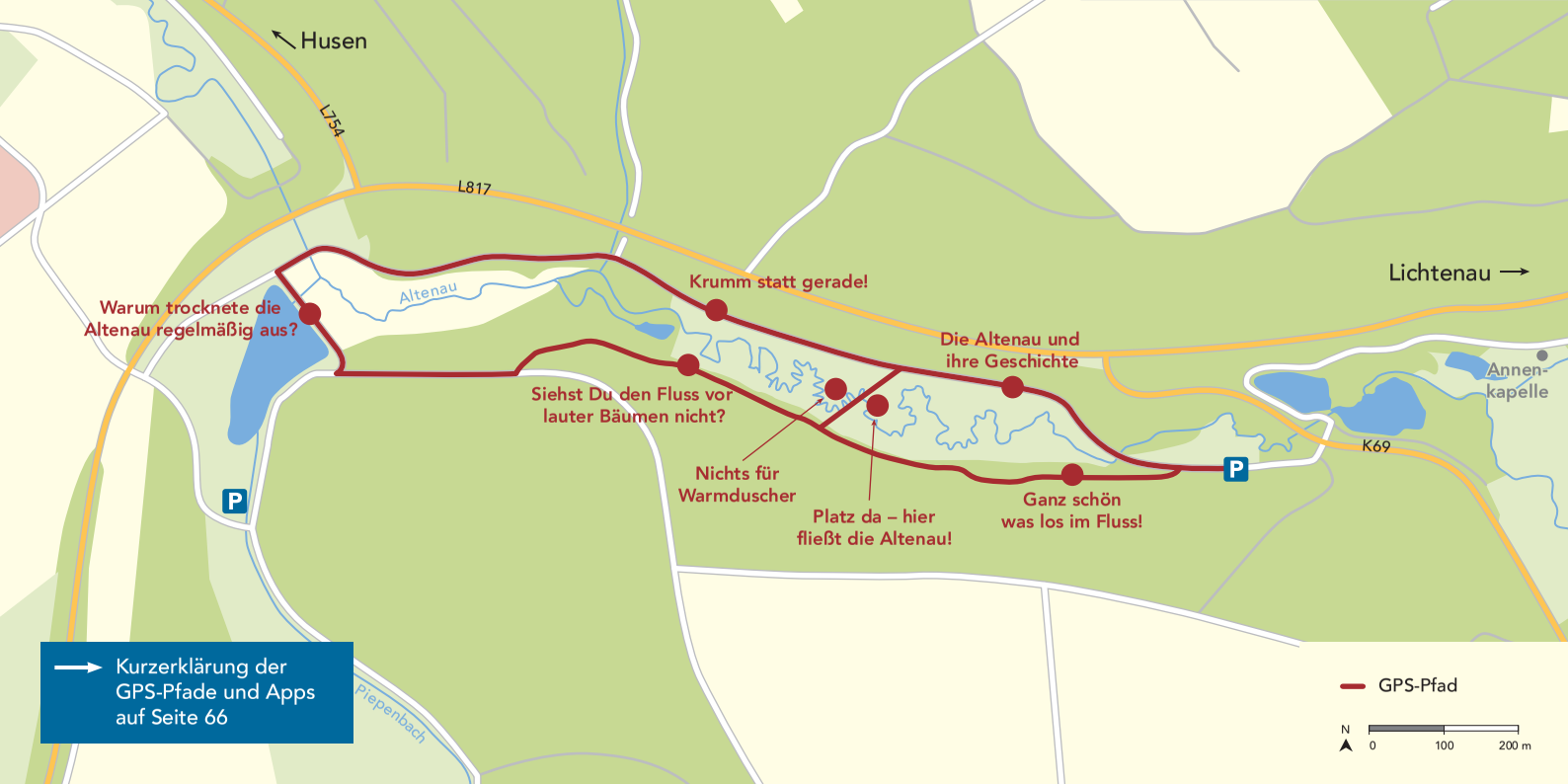

Husen
L754
L817
Lichtenau
Altenau
Warum trocknete die Altenau regelmäßig aus?
Krumm statt gerade!
Die Altenau und ihre Geschichte
Siehst Du den Fluss vor lauter Bäumen nicht?
Nichts für Warmduscher
Platz da – hier fließt die Altenau!
Ganz schön was los im Fluss!
Annen-kapelle
K69
P
P
Piepenbach
Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66
GPS-Pfad
N
0
100
200 m

Foto: Naturpark, Frank Grawe

GPS-Pfad / App

30 Streuobst für Klein bis Groß in Marienmünster

Länge: 2,7 km

Start: Parkplatz Angerberg/Windmühlenweg, 37696 Marienmünster-Vörden

Ein wahres Kinderparadies erwartet euch schon direkt am Start der Route: die Minigolfanlage und der riesige Abenteuerspielplatz mit Wasserfontänen (im Sommer) sind ganz real. Die sieben Rätselstationen mit vielen Informationen zu Bienen, Obstsorten und dem richtigen Baumschnitt sind für euch dagegen nur virtuell verfügbar. Aber der Eindruck der ausladenden Streuobstwiese mit über 150 Bäumen vor Ort ist dann wieder in echt einfach umwerfend und im Herbst auch sehr lecker. Der Weg führt euch großräumig um eine Feriensiedlung herum und kann um einen Aufstieg zum Hungerbergturm erweitert werden. Durch eine alte Lindenallee gelangt ihr gemächlich wieder zurück zum Ausgangspunkt.

Link für Internet-Browser:
goo.gl/3NcMqw

B239
Große Streuobstwiese des Heimat- und Kulturvereins Marienmünster
Riesige Sortenvielfalt
Hungerbergturm
Von der Blüte zur Frucht – ohne Bienen kein Obst
Brucht
Feriensiedlung
Der richtige Schnitt macht's
Paradies für Vögel, Insekten & Co.
Linden-allee
Abenteuer-spielplatz
Streuobst-Leckereien
Stauweiher
Äpfel sind gesund!
Minigolf
Angerberg
Streuobstwiesen in Marienmünster
Windmühlenweg
Brucht
Amtsstraße
Vörden
Talstraße
Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66
GPS-Pfad
N
0
100
200 m

Foto: Birintan Raviranjan

Tipp: Benutzt einen Doppelstecker für zwei Kopfhörer oder Bluetooth In-Ears, damit die Begleitperson mithören kann!

GPS-Pfad / App 31

App: Lauschangriff Warburg

Kids (5-8 Jahre)

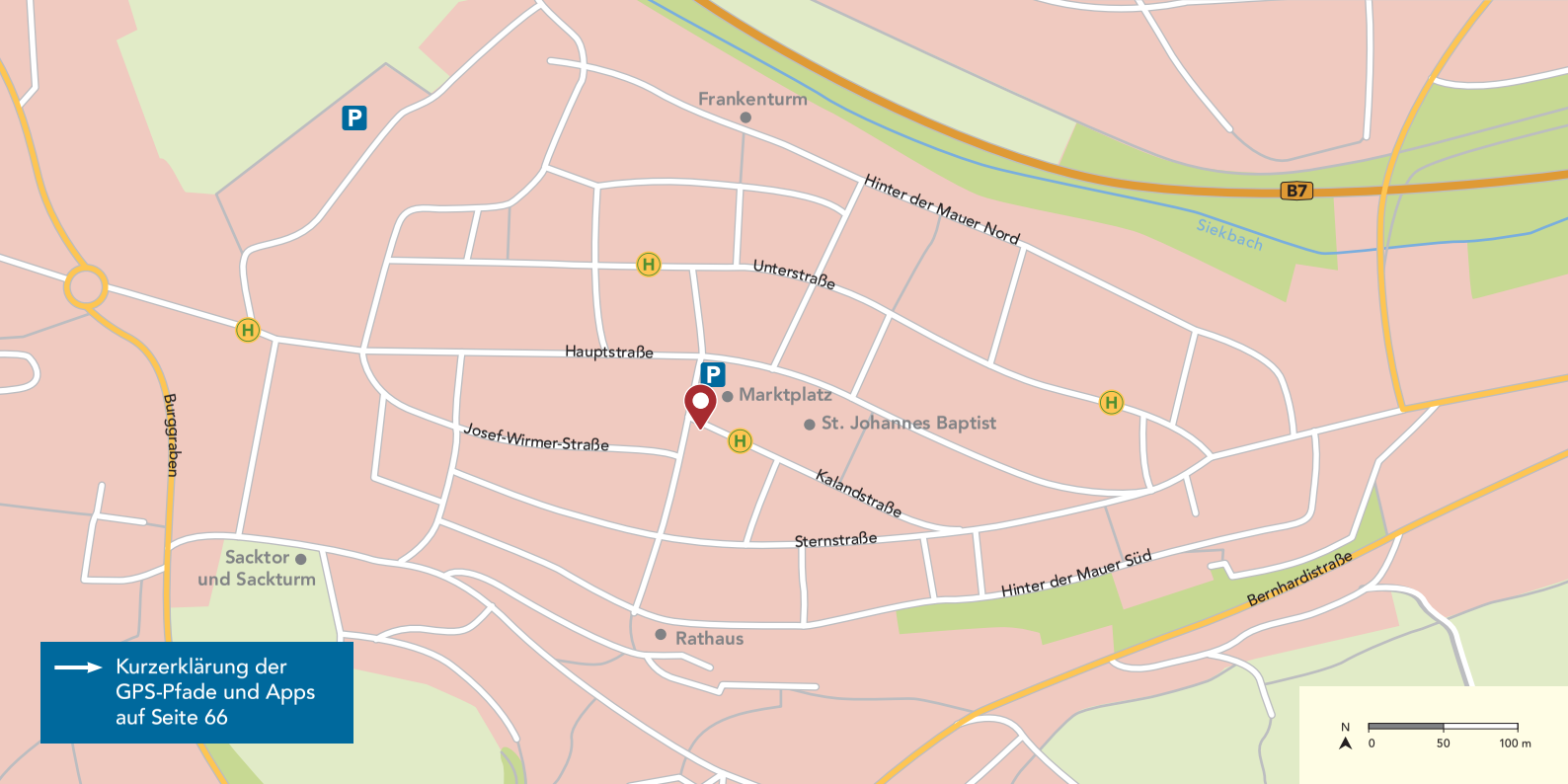
Länge: ca. 35 Minuten

Start: Kalandstraße 17, 34414 Warburg (vor dem Westfalen-Blatt)

ÖPNV: Haltestelle Neustadtkirche, Warburg

Der böse Zauberer Donaldus Trumpus hat die kleinen Gespenster Popolapop und Pipilapip gefangen genommen. Das Gespenst Papalapap bittet um deine Hilfe! Gelingt es dir, den Zauberer zu verjagen und die Gespenster zu befreien? Mit Kopfhörer bewaffnet flitzt du gemeinsam mit einer Begleitperson durch enge Gassen und über versteckte Pfade von Warburg. Was passiert wirklich und was nur im Kopf? Steht da wirklich ein Zauberer? Kann die Eule dort oben wirklich reden?

Wenn du gerne Hörspiele hörst und schnell rennen kannst, wirst du den LAUSCHANGRIFF lieben. Schau einfach unter www.lauschangriff.app nach, wie du ihn starten kannst.



Kurzerklärung der GPS-Pfade und Apps auf Seite 66

Schnelle Check-ups

Die richtige Ausrüstung
- dem Wetter angepasste Kleidung
- gutes Schuhwerk
- Essen und reichlich Trinken
- Sammeltüte oder -büchse
- Handtuch und Wechselsachen
- Sonnenschutz
- Taschentücher und Pflaster
- Zeckenzange

Vorbildliches Verhalten im Wald
Zum Schutz der Natur beachtet bitte stets folgendes:

Mit Technik unterwegs: GPS-Pfade und Apps

In sensiblen Bereichen ergänzen sich Natur und Technik wunderbar. Auf unseren GPS-Pfaden findet ihr keine Wegezeichen und keine Erlebnisstationen im Gelände, sondern seid ausschließlich virtuell über das Handy orientiert.

Als Vorbereitung für einen Ausflug zu einem GPS-Pfad scannt den jeweiligen QR-Code ab und ladet euch die kostenlose App bereits zu Hause über WLAN herunter. Die Seite wird dann auf dem Handy gespeichert und kann ohne Internetanschluss unterwegs genutzt werden. Es reicht ausschließlich die GPS-Funktion eures Gerätes. Sie zeigt eure Position im Gelände an und ihr bekommt automatisch einen Hinweis durch das Smartphone, wenn ihr eine Station erreicht. Da die Funktion mehr Akku als normal verbraucht, bitte nur mit voll aufgeladenem Handy starten.

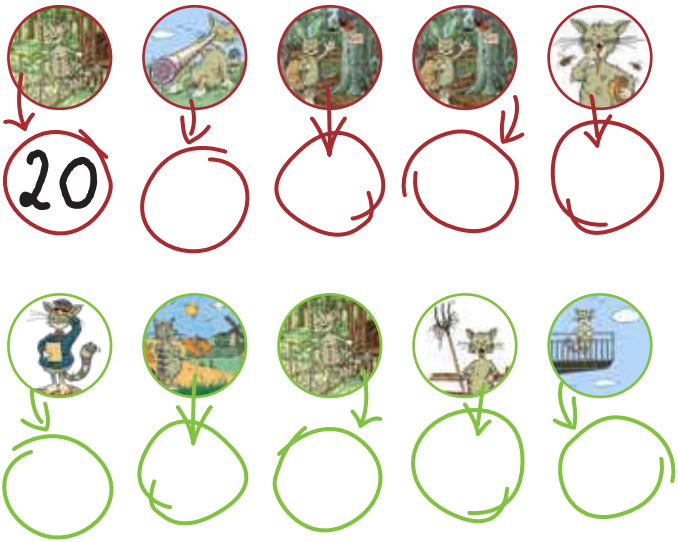
Symbole / Kartenlegende

- Weidetiere
- Nicht für Kinderwagen
- Parkplatz
- Tourist-Information
- Bushaltestelle
- Aussichtspunkt
- Schutzhütte
- Restaurant / Imbiss
- Freibad

Was sieht Teutus?

Sicher ist es euch aufgefallen: Teutus ist überall unterwegs mit dabei und macht super viele Sachen. Einige davon seht ihr unten.

Und hier die Rätselaufgabe: Suche zuerst in diesem Heft den ersten hier unten abgebildeten Teutus. Zu welchem Familienabenteuer gehört er? Es ist die Nummer 20. Die Zahl ist unten schon eingetragen. Jetzt suche für alle anderen Abbildungen auch die jeweilige Nummer heraus.



Um die Rätselfrage zu lösen, musst du nun schauen, welche Buchstaben den Nummern der Familienabenteuer zuzuordnen sind. Wir gehen so vor: Abenteuer Nummer 20 ist gleich Buchstabe Nummer 20 im Alphabet, also „T". Ergänze jetzt auch die anderen Buchstaben (siehe Tipp).
Und: **Was sieht Teutus?**

T _ _ _ _ _

_ _ _ _ _

Tipp: 1=A, 2=B, 3=C, 4=D , 5=E, 6=F, 7=G, 8=H, 9=I, 10=J, 11=K, 12=L, 13=M, 14=N, 15=O, 16=P, 17=Q, 18=R, 19=S, 20=T, 21=U, 2=V2, 23=W, 24=X, 25=Y, 26=Z

1. Waldfreunde Weg
2. Wundersame-Wesen-Weg
3. Naturpark-Trail
4. Eidechsen-Pfad
5. Stukenbrocker Zeitreise
6. Leistruper Wald
7. Vogeltaufe
8. Knickenhagenroute
9. Naturerlebnispfad Lügde
10. Silberbachtal / Velmerstot
11. Buchen-Wildnis-Pfad
12. Tierisch viel los im Wald
13. Naturerlebnispfad Nieheim
14. Hudeweg
15. Kaleidoskopweg
16. Hohlwegrunde Ottbergen
17. Alte Eisenbahn(-baustelle)
18. Holzweg zum Weser-Skywalk
19. Hörmuseum Blankenrode
20. Naturerlebnis Wald
21. Hammerhof und Hardehausen
22. Desenberg
23. Wald-Spiel-Zeit
24. Radtour Lebendige Altenau
25. Radtour Emmerradweg
26. Radtour SchiederSee
27. GPS: Waldabenteuer
28. App: Wald im Klimawandel
29. GPS: Altenau-Renaturierung
30. GPS: Streuobst
31. App: Lauschangriff Warburg kids

— Naturparkbus

Oh! Familien.Zeit.Natur.

Naturpark Teutoburger Wald Eggegebirge

www.naturpark-teutoburgerwald.de

Gefördert durch:

Ministerium für Umwelt, Naturschutz und Verkehr des Landes Nordrhein-Westfalen