

bottrop.

spielerisch entdecken

Erlebnis Linie





Perspektivwechsel!
Bottrop anders erleben ...

marketing-fuer-bottrop.de

marketing
für bottrop



Vorwort



Liebe Kinder,
liebe jung gebliebene Bottroperinnen und Bottroper

Wo können Kinder in der Innenstadt spielen?
Wo sind weitere spannende Spielorte
in der Stadt für Kinder?

Die Broschüre soll helfen, diese Fragen zu beantworten
und wendet sich daher nicht nur an die Kinder,
sondern auch an Eltern und Großeltern.

Spielgeräte in der Innenstadt sind für viele
ein Widerspruch, für Bottrop gehören sie dazu.
Ich wünsche mir eine lebendige und bunte Innenstadt
und ich freue mich über jedes Kind und jedes Kinder-
lachen in der Stadt.

Die „Spiel Linie“ ist der Verbindungsweg zwischen
den einzelnen Spielstationen der Innenstadt.
So soll der manchmal für Kinder anstrengende
Einkaufsbummel kurzweiliger werden und
Abwechslung bieten.

Eine besondere Markierung dieser Linie wird aktuell
noch geplant. Denn auch die Erwachsenen sollen
erkennen können, wann es wieder eine
„Verweilpause“ für die Kleinen gibt.

Und vielleicht spielen die Erwachsenen selbst auch mit?

Darüber hinaus enthält diese Broschüre weitere
Anregungen für spannende Aufenthalte und
neue Entdeckungen.

Ich wünsche allen viel Spaß in unserer kinder-
freundlichen Stadt und einen angenehmen
Aufenthalt in der bespielbaren Innenstadt.

A handwritten signature in black ink, reading "Bernd Tischler". The signature is stylized, with a long horizontal line extending from the end of the name.

Bernd Tischler
Oberbürgermeister Stadt Bottrop

Herausgeber

Stadt Bottrop

Amt für Wirtschaftsförderung
und Standortmanagement in Zusammenarbeit
mit dem Stadtplanungsamt und dem Fachbereich
Kommunale Verfassungsangelegenheiten,
Öffentlichkeitsarbeit

Inhalt



Seite 8 - 29

**Spielen in der Innenstadt
„Spiel Linie“
Weitere Angebote**



Seite 30 - 40

Spielen in den Stadtteilen



Seite 41 - 51

Freizeitattraktionen



Seite 52 - 56

**Jährlich wiederkehrende
Veranstaltungen**

Spiel Linie

Bereits vor 15 Jahren haben Kinder aus der Stadt Bottrop die Idee entwickelt, viele kleine Spielgeräte in der Innenstadt aufzustellen und so für Kinder attraktive Orte zu schaffen, wo sie sich aufhalten und Spaß haben können.

Ein paar Jahre danach hatte sich die Stadt Bottrop 2005 beim Wettbewerb „Ab in die Mitte“ mit dieser Idee beworben und einen finanziellen Zuschlag zur Weiterentwicklung erhalten. Etliche Spielgeräte auf dem Kirchplatz sind damals neu entstanden und wurden gemeinsam von Erwachsenen und Kindern entwickelt und gestaltet.

2013 hat die Bottroperin Pia Lesch ihre Masterarbeit erfolgreich bestanden. Gemeinsam mit Kindern hat sie die Spielgeräte in der Bottroper Innenstadt erkundet. Dabei wurde deutlich, dass es viele Spielgeräte gibt, aber niemand erkennen kann, dass sie an einer Linie liegen.

Die Stadtverwaltung hat zusammen mit den Kaufleuten der Innenstadt überlegt, wie die Vielzahl der Spielgeräte besser bekannt gemacht werden kann. Zum einen dient dazu diese Broschüre, zum anderen soll es noch eine Markierung der entwickelten „Spiel Linie“ auf dem Pflaster geben.

Wir hoffen, dass die Broschüre neugierig macht und sowohl Kindern als auch Erwachsenen Anregungen für einen spielerischen Aufenthalt in der Innenstadt gibt.

Kinder sollen sich auch in der Innenstadt wohlfühlen und daher ist die Funktion Spielen für die Innenstadtgestaltung so wichtig. Wir wünschen uns, dass die Spiel Linie erhalten bleibt und sogar noch weiter wächst. Wenn du spannende Spielgeräte in anderen Städten gesehen hast oder Orte kennst, wo ein Spielgerät aufgestellt werden sollte oder auch ein kaputtes Spielgerät findest, dann melde dich bitte bei:

Amt für Wirtschaftsförderung und Standortmanagement
(Zukunftsstandort Bottrop)

Ute Schimmang
Telefon: 0 20 41 / 70 47 90
E-Mail: ute.schimmang@bottrop.de

Spielregeln

Grundsätzlich kannst du jedes Spielgerät einzeln nutzen. Du kannst aber auch ein Spielgerät auswählen und dir von diesem Startpunkt aus eine Linie durch die Innenstadt ausdenken, auf der immer wieder ein anderes Spielgerät steht. Dabei entdeckst du vielleicht neue, spannende Dinge.

Auf den Seiten 16 und 17 findest du eine Karte, wo alle Standorte der Spielgeräte eingezeichnet sind. Jedes Spielgerät hat eine Nummer bekommen, die du in der Karte und auf den Bildern wieder findest. So kannst du einfach die richtige Anleitung zuordnen. Wie das geht, steht hier:



Nummer des
Spielgerätes
auf der Karte

Was kannst du
hier machen?

So alt solltest
du etwa sein

NAME DES SPIELGERÄTES

Hier erfährst du, wie du das Gerät benutzen solltest. Du kannst es aber auch ganz nach deiner eigenen Phantasie ausprobieren.

In den grünen Feldern gibt es Symbole, die jeweils eine bestimmte Bedeutung für die Bewegungsart haben, die bei dem jeweiligen Spielgerät im Vordergrund stehen. Eine genauere Anleitung findest du dann im Text. Insgesamt gibt es drei Symbole, die folgendes bedeuten:



Balancieren,
Gleichgewicht halten



Klettern, sich festhalten,
sich hochziehen



Ausruhen, träumen



ARGO

Ich bin ein Balancierbalken. Du stellst dich auf das schwarze Teil und von hier aus startest du deinen Weg. Schritt für Schritt geht es bis zum Ende des blauen beweglichen Balkens.



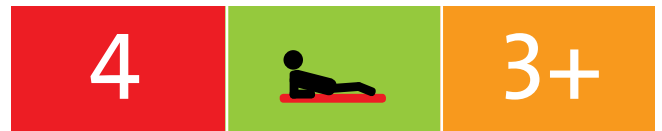
DIE GONDEL

Ich bin eine Wippe, bei der du dich mit deinen Freunden auf die schwarzen Scheiben stellen kannst. Die seitlichen Stangen helfen dir, Halt zu finden.



DAS SCHWEIN

Ich bin bereits von weitem gut zu erkennen. Mit meinem lustigen Gesicht freue ich mich auf dich, denn du kannst gut auf meinen Rücken Platz nehmen.



DAS KLEINE NEST

Ich bin ein Kreisel. Du kannst dich in die Mitte stellen, hocken oder legen. So kannst du dich eine Weile ausruhen oder dich drehen lassen.



5



3+

UFO

Ich bin ein galaktisches Klettergerüst. Du kannst auf die blaue Fläche krabbeln und dich ins Innere der Kugel gleiten lassen oder versuchen, eine Runde über die blaue Fläche zu laufen.



7



3+

DIE TOLLE ROLLE

Ich bin eine Laufrolle. Du hältst dich an der Stange fest und bewegst die Rolle mit deinen Füßen. Aber Vorsicht, das dreht sich richtig schnell.



6



3+

DER WIRBEL

Ich bin ein Kreisel, den du selbst in Schwung bringst. Du kannst dich auf die Platte stellen oder setzen und je mehr du dich nach hinten legst, um so schneller drehe ich mich.



8



3+

DER ZAUBERER

Ich bin ein Kreisel, bei dem es besonders viel Spaß macht, wenn du Freunde mitbringst. Natürlich können auch mal die Großen helfen. Du kannst dich einfach hinsetzen und dich drehen lassen. Halte dich gut fest!

Karte Spiel Linie





9



3+

WOLKE UND FISCH

Wir sind Wippen. Du setzt dich auf die rote oder die gelbe Querstange und sofort fangen wir an zu schwingen.



11



6+

DAS GRAS

Wir bewegen uns wie Halme im Wind. Du stellst dich mit den Füßen auf die kleine Platte und hältst dich an der Stange fest.



10



6+

SIRIUS

Ich bin eine Kombination verschiedener Spielelemente. Du kannst auf unterschiedliche Weise klettern, dich an Stangen hochziehen und runter lassen oder dich auf die schwarzen Böden stellen. Hier macht es viel Spaß, mit anderen Kindern etwas auszuprobieren.



12



3+

MURMELBAHN

Ich bin eigentlich eine Marmelbahn, aber ich diene auch als Bank. Andere sagen sogar, ich sei ein Kunstwerk. Egal, ich freue mich, wenn du zu mir kommst, hier spielst oder dich ausruhst.



13



6+

TWISTER

Bei mir musst du dich verbiegen. Auf dem Würfel sind Füße und Hände abgebildet. Damit bestimmst du, wo dein rechter Fuß steht, wo dein linker Fuß hin soll, die rechte Hand und die linke Hand.



14



6+

HEXENTANZ

Ich bin ein Hüpfspiel. Du beginnst mit dem mittleren Feld in der ersten Reihe, springst dann mit beiden Füßen in die äußeren Felder dieser Reihe und kommst wieder in das mittlere Feld zurück. In jeder Reihe kannst du dir schwierigere Hüpfsprünge einfallen lassen.



15



4+

HIMMEL UND HÖLLE

Ich bin ein Hüpfspiel. Du brauchst noch einen kleinen Stein und musst nun auf einem Bein hüpfend die Felder treffen. Wenn zwei Felder nebeneinander liegen, darfst du dich ausruhen und auf beiden Beinen stehen. Weitere Regeln kannst du selbst erfinden.



16



3+

DIE RAUPE

Ich bin als Raupe gut zu erkennen. Du kannst auf mir sitzen, liegen oder auch über mich laufen.



17



4+

DAS VOGELHÄUSCHEN

Ich bin ein kleiner Kletterturm.
Bei mir kannst du dich auch gut verstecken.



19



3+

DINO

Wir sind kleine Schaukelpferde.
Du setzt dich auf die untere blaue Fläche
und hältst dich an meinem Hals fest.



18



3+

DAS GRAS

Wir bewegen uns wie Halme im Wind.
Du stellst dich mit den Füßen auf die kleine Platte
und hältst dich an der Stange fest.



20



6+

SAUSEWIND

Ich bin ein Kreisel.
Du stellst dich auf die untere Fläche
und hältst dich an dem Ring gut fest. Und los geht`s.



21



3+

DER WIRBEL

Wir sind Kreisel, die du selbst in Schwung bringst.
Du kannst dich auf die Platte stellen oder setzen
und je mehr du dich nach hinten legst,
umso schneller drehen wir uns.

Weitere Angebote

Hast du bereits alle Spielgeräte, die in der Innenstadt sind, gefunden?

Darüber hinaus gibt es noch weitere
Spielmöglichkeiten in der Umgebung der Innenstadt.
In der Karte sind markiert:

- Spielplatz am Trapez
- Spielplatz am Parkhaus Schützenstraße
- Ehrenpark

Zu diesen Spielplätzen gibt es nachfolgend einige
Bilder und Erläuterungen.

Diese Spielplätze sind öffentliche Kinderspielplätze.
Hier kannst du dich bis zum Einbruch der Dunkelheit,
spätestens jedoch bis 20.00 Uhr aufhalten.
Auf Kinderspielplätzen kannst du spielen bis zu
einem Alter von 14 Jahren, auf Bolzplätzen bis 18 Jahren.

Eine besondere Adresse ist der Spielraum
an der Prosperstraße 71. Ein Haus mit vielfältigen
und abwechslungsreichen Angeboten, das generations-
übergreifend von Kindern und Jugendlichen sowie
von Erwachsenen und Senioren besucht wird.



TRAPEZ

So heißt der Bereich, der zwischen den Häusern an der Gladbecker Straße und der Horster Straße liegt. Du kannst ihn über die Treppen vom ZOB aus erreichen (der Abschnitt der Spiel Linie zwischen den Geräten 2 und 3) oder du kannst durch die drei Durchgänge von der Gladbecker Straße aus dorthin kommen. Der Spielplatz hat eine Rutsche, Schaukel, Wippgerät und einige Klettergeräte.



SCHÜTZENSTRASSE

Neben dem Parkhaus an der Schützenstraße liegt ein öffentlicher Kinderspielplatz. Rutsche, Wippen und ein Kletterturm laden dich zum Spielen ein. Vielleicht ist das ja auch ein guter Ort für dich, wenn deine Eltern noch einkaufen und bummeln gehen wollen.



EHRENPARK

Der Ehrenpark liegt zwischen der Brauerstraße und der Friedrich-Ebert-Straße. Von der Innenstadt kannst du ihn am besten über die Brauerstraße erreichen. Im Ehrenpark gibt es mehrere Spielzonen, in denen Kinder, Jugendliche und Erwachsene spielen können. Daher heißt er auch Mehrgenerationenpark. Du kannst im Kinderspielbereich auf dem Sandboden spielen, tollst über die Rasenfläche oder probierst die Skaterbahn aus. Hier ist eine Menge los.



Der Spielbus „Rollmobs“ ist ein mobiles Angebot mit wöchentlich wechselnden Standorten im Stadtgebiet. Der jeweilige Standort und Termin wird in der Presse veröffentlicht und auf der Internetseite www.spielmobil-bottrop.de bekannt gegeben. In der Innenstadt steht er am Ehrenpark oder am Berliner Platz.

Spiele in den Stadtteilen

Neben den öffentlichen Kinderspiel- und Bolzplätzen hast du die Möglichkeit, auf einigen Schulhöfen zu spielen. Die Schulhöfe sind nachmittags zugänglich und bieten viele Kombinationsmöglichkeiten (Ballspiele, Fangen, Klettern).

Darüber hinaus gibt es in Bottrop viele Parks und Grünflächen, in denen du spielen kannst. Der Spielbus „Rollmobs“ kommt in jeden Stadtteil.



Der nördliche Stadtteil Bottrops hat aufgrund der vielen Freiflächen auch tolle Angebote für Kinder. Spannend ist hier z. B. der Waldspielplatz Heidhofsee.



KIRCHHELLEN

Entlang der Hauptstraße in der Ortsmitte Kirchhellens gibt es ebenfalls wie in der Innenstadt Spielgeräte und Spielmöglichkeiten, die dir den Aufenthalt beim Einkaufen angenehmer machen. Das Schiff an der Johanneskirche ist mit Kindern entwickelt worden.



Der Rollmobs steht in Kirchhellen am Josef-Terwellen-Platz oder am Johann-Breuker-Platz. Die genauen Termine findest du unter www.spielmobil-bottrop.de.

BEZIRK NORD mit Feldhausen und Grafenwald



FELDHAUSEN

In Feldhausen ist im Neubaugebiet an der Mutter-Teresa-Straße ein neuer Spielplatz entstanden. Die Mehrfachschaudel macht hier besonders viel Spaß, wenn du mit deinen Freunden mal schaukeln willst.



GRAFENWALD

In Grafenwald, Schneiderstraße, gibt es die offenen Kinder- und Jugendeinrichtung „Freiraum“ mit festen Gruppenangeboten sowie freien Spielmöglichkeiten. Geöffnet, täglich außer mittwochs 14.00 bzw. 15.00 Uhr bis 18.00 Uhr. Weitere Infos unter E-Mail: ot.grafenwald@ev-kirche-bottrop.de

BEZIRK MITTE mit Boy und Eigen



BOY

In der Boy gibt es spannende Orte zu entdecken, wenn du „Hügel“ erklimmst. So kannst du auf die beiden Hügel am Gewerbegebiet Boy-Welheim steigen und mal über den Dingen schweben.



EIGEN

Im Eigen kannst du dich am „Kirchschemmsbach“ entlang durch den Stadtteil „schlängeln“ und diesen kleinen Bach nach verfolgen oder auf den dortigen Spielplatz gehen.

BEZIRK MITTE mit Fuhlenbrock



FUHLNBROCK

Im Fuhlenbrock ist die ehemalige „Zechenanlage Jacobi“ zu einer Spiel- und Sportanlage umgebaut worden. Hier kannst du prima spielen.



An der Hans-Böckler-Straße findest du einen Spielplatz, der dir aufgrund seiner hohen Bäume viel Schatten spendet.

BEZIRK MITTE mit Stadtgarten



STADTGARTEN

Im Stadtgarten (am „Overbeckshof“ und Quadrat) kannst du auf einem großen Spielplatz eine Menge entdecken. Besonders der Turm mit der Rutsche und die kleine Grubenbahn sind etwas Besonderes.



Nur 50 Meter weiter davon entfernt kannst du mit deiner Familie Minigolf spielen.

BEZIRK MITTE mit Köllnischem Wald



KÖLLNISCHER WALD

Vom Stadtgarten aus gelangt man fast übergangslos in den Köllnischen Wald, in dem sich die Stadtteiche befinden und ein Spielplatz.



BEZIRK SÜD mit Ebel und Lehmkuhle



EBEL

In Ebel ist der „BernePark“ mittlerweile kein Geheimtipp mehr. Aus dem ehemaligen Klärwerk ist ein Ort der kulturellen Begegnung, ein Treffpunkt für die Nachbarschaft ebenso wie ein touristischer Anziehungspunkt für jung und alt geworden. Hier kannst du ein begehbares Amphitheater bestaunen und spielen.



LEHMKUHLE

Im Stadtteil Lehmkuhle gibt es mit der „Arche Noah“ an der Grünwaldstraße ein besonderes Angebot. Hier kannst du deinen Geburtstag mit Freunden feiern, Tiere live erleben und mit deiner Schulklasse Biologieunterricht machen. Du musst dich aber anmelden.

Öffnungszeiten:

Mo. - Fr. 8.30 - 17.30 Uhr

Sa. u. So. 10.00 - 16.00 Uhr

Telefon: 0 20 41 / 6 15 17

BEZIRK SÜD mit Vonderort



VONDERORT

In Vonderort gibt es zwei Bereiche, die dicht beieinander liegen. So kannst du z. B. zuerst im Gesundheitspark Quellenbusch deine Sinne schärfen, barfuß über verschiedene Bodenbeläge laufen oder deine Atemwege reinigen ...



... oder im Revierpark Vonderort den großen Spielplatz nutzen oder auch Boot fahren.

BEZIRK SÜD mit Batenbrock



BATENBROCK

Dank seiner großzügigen Anlage ist der Volkspark Batenbrock (Hauptzugänge von der Horster Straße und der Beckstraße) nicht nur ideal für ausgedehnte Spaziergänge, sondern auch für Spiel und Sport.



Möglichkeiten zur aktiven Freizeitgestaltung bieten dir die angegliederten Sportanlagen (Fußball, Leichtathletik, Tennis).



WELHEIM

In Welheim sind der Spielplatz an der Kommende und die Kinder- und Jugendeinrichtung in der Grundschule Welheim besondere Angebote.

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 14.00 – 18.00 Uhr außer Do.

Ansprechpartner: Rüdiger Baumeister Tel.: 0 20 41 / 4 11 88



WELHEIMER MARK

In der Welheimer Mark ist der katholische Kinderkeller St. Antonius eine wichtige Anlaufstelle für die Kinder von 6 bis 14 Jahren. Öffnungszeiten: Mo. - Do. 15.00 - 18.00 Uhr

Ansprechpartnerin: Martina Thorwesten

E-Mail: kinderkeller@gelsennet.de

Freizeitaktionen

Je nach Altersklassen und Interessenlagen gibt es einige tolle Freizeitangebote, bei denen du Eintritt zahlen musst. Neben den Minigolfanlagen (z. B. im Stadtgarten, am Stenkhoffbad oder an der Grafenmühle) sind die besonderen Freizeitattraktionen Movie Park, Schloß Beck, Indoor Skydiving und das Alpincenter.

Schwimmen kannst du in Bottrop in drei Hallenbädern (Parkstraße, Welheimer Straße und Kirchhellener Ring) und in einem Freibad, dem sogenannten Stenkhoffbad.



Öffnungszeiten von Mai bis September
täglich 10.00 - 19.00 Uhr

Stenkhoffstraße 135

Telefon: 0 20 41 / 9 16 31

www.bottrop.de/stadtleben/sport/baeder

MINIGOLFANLAGE am Stenkhoffbad im Eigen



Unmittelbar neben dem „Stenkhoffbad“ findest du eine neue und sehr schöne 18-Loch-Minigolfanlage. Du kannst mit deinen Freunden direkt vom Freibad auf kurzem Weg dorthin gelangen.



Öffnungszeiten:
Mo. - Fr. ab 14.00 Uhr
Sa. und So. ab 12.00 Uhr
in den Ferien ab 10.00 Uhr

GRILLSTATION am Stenkhoffbad im Eigen



Eine rustikale Hütte mit einem riesigen Grill oder eine Grillstation stehen dir und deinen Gästen auch für Geburtstagsfeiern zur Verfügung. Ihr müsst nur alles mitbringen, was ihr verzehren wollt. Leckeres Eis und kühle Getränke sind aber auch gleich nebenan am Kiosk erhältlich.



Stenkhoffstraße 119a
Ansprechpartnerin: Jessica Roth
Telefon: 0 17 75 / 20 37 63
E-Mail: jero.gastro@web.de

FREIZEITPARK SCHLOSS BECK



Der Freizeitpark Schloß Beck bietet dir, deinen Freunden und der ganzen Familie eine bunte Mischung von aufregenden Fahrgeschäften und abenteuerlichen Spielplätzen. Und wenn die Sonne mal Pause macht, kannst du dich mit deinen Freunden in den Indoor-Spielhäusern austoben, verstecken und klettern.

In Beckis Trollhaus kannst du abenteuerliche Spielwelten mit Sprossenaufstiegen, Hängebrücken, Klettertürmen, Höhlen und einem 8 m hohen Super-Rutsch-Turm entdecken. Eine ganz besondere Attraktion ist unser bis zu 15 m hoher Baumkronenpfad. Hier bist du den Blättern zum Greifen nah und erfährst viel Wissenswertes über den Wald und seine Tiere.

Freizeitpark Schloss Beck
Am Dornbusch 39
46244 Bottrop
Telefon: 0 20 45 / 51 34
Fax: 0 20 45 / 8 45 25

Öffnungszeiten von Mitte April bis Ende September
Mo - So 9.00 - 18.00 Uhr (Fahrgeschäfte ab 10.00 Uhr)
Bei ungünstiger Witterung behalten wir uns geänderte Öffnungszeiten oder die Schließung des Parks vor. Bitte informieren Sie sich vorab!

MOVIE PARK GERMANY



© 2014 Viacom Overseas Holdings C.V.

Über 40 spannende Attraktionen und Shows kannst du im Movie Park Germany erleben. Neben SpongeBob, den Elfen Cosmo und Wanda sowie den Freunden aus Ice Age warten eine actiongeladene Stuntshow und umwerfende Tanz- und Gesangsshows auf dich. Und für alle, die es etwas düsterer mögen, verwandelt sich der Park während des Halloween Horror Festes im Oktober in ein Gruselkabinett der Extraklasse.

Für noch mehr Abwechslung und Abenteuer geht es im „The High Fall“ mit mehr als 100km/h aus 60 m Höhe in die Tiefe oder in der Indoor-Achterbahn „Van Helsing's Factory“ auf eine rasante Vampirjagd durch die Dunkelheit.

In Europas einzigartigem NICKLAND können die Jüngsten auf 16 Attraktionen ihren Spaß haben. In der Kinderfahrschule „License to Drive“, der Teenage Mutant Ninja Turtles, geht es seit 2013 innerhalb eines kurvenreichen Parcours durch die New Yorker Straßenzüge.

MOVIE PARK GERMANY



Freuen kannst du dich auf das neue Erlebnis „The Lost Temple“. Bei Grabungsarbeiten im Park wurde in 700 Metern Tiefe ein verlorener Tempel entdeckt. Dank modernster Film- und Animationstechnik wirst du Teil einer spannenden Expedition in die längst vergessene Welt der Dinosaurier. 4D-Technik und eine 360 Grad-Leinwand kreieren ein Gesamterlebnis, das die Grenzen Fakt und Fiktion verschwimmen lässt.

Movie Park Germany
Warner Allee 1
46244 Bottrop
Telefon: 0 20 45 / 89 98 99
Fax: 0 20 45 / 89 97 06
E-Mail: info@moviepark.de

Öffnungszeiten und Eintrittspreise unter
www.moviepark.de

ALPINCENTER BOTTROP. DER ERLEBNISBERG



Das alpincenter ist die längste Skihalle der Welt und hat das ganze Jahr geöffnet. Die 640 Meter lange Piste bietet Abwechslung für alle Wintersportler vom Anfänger bis zum Experten. Hier kannst du das Ski- und Snowboardfahren erlernen.



Besonders attraktiv sind die „all inclusive“-Tickets. Im Ticketpreis sind Materialverleih, Essen vom Buffet und Trinken inbegriffen.

ALPINCENTER BOTTROP. DER ERLEBNISBERG



Neben dem Wintersport kannst du klettern, rodeln und fliegen. Besondere Highlights für die ganze Familie sind die Sommerrodelbahn, der Klettergarten und der Biergarten.



Zudem bietet das alpincenter weitere spezielle Angebote für Kinder: Kinderferienkurse zum Skifahren lernen in den Herbst-, Winter- und Osterferien, einen wöchentlichen Kids Club auf der Piste und vielfältige Möglichkeiten für tolle Kindergeburtstage.

alpincenter Bottrop
Prosperstraße 299-301
46238 Bottrop
Telefon: 0 20 41 / 70 95 0
Fax: 0 20 41 / 70 95 15 2
E-Mail: info@alpincenter.com
www.alpincenter.com

INDOOR SKYDIVING BOTTROP



Seit Mai 2008 gibt es in Bottrop den weltweit modernsten und deutschlandweit einzigen bis zu 286 km/h schnellen High-Tech-Windtunnel. Anfänger und Profisportler können in der verglasten Flugröhre das unvergessliche Gefühl des freien Schwebens in einer sicheren Umgebung erleben. Das freie Fliegen im Windtunnel ist vielleicht auch ein Abenteuer für dich.

Ein erfahrener Instructor gibt dir vor den Flügen eine ausführliche Einweisung und erklärt dir die Flugtechnik. Im Windkanal selbst weicht dir der Instructor vorerst nicht von der Seite. Das Fliegen im perfekt gleichmäßigen Windstrom lässt sich so leicht erlernen, dass die meisten Flugfans schon nach einigen Sekunden im Windkanal stabil in der Luft liegen und erste eigene Flugbewegungen starten können.

Indoor Skydiving Bottrop
Prosperstraße 297
www.indoor-skydiving.de
Öffnungszeiten
Mo. - So. 9.00 - 21.00 Uhr

MALAKOFFTURM



Im Malakoffturm gibt es eine Kletterwand. Im sog. Offenen Kletter-Treff kannst du selbst klettern, wenn du mindestens 8 Jahre alt bist und bereits einen Kletterkursus belegt hast.

Kletterhalle Malakoff
Knappenstraße 33
46238 Bottrop
Telefon: 0 20 41 / 10 24 30
www.klettern-bottrop.de

GRUSELLABYRINTH NRW



Willkommen in einer fantastischen Welt voller packender Unterhaltung und Gänsehaut. Du erlebst eine europaweit einzigartige Attraktion. Deutschlands größtes Grusellabyrinth erwartet dich mit einer unvergesslichen Mischung aus Show und Labyrinth, finsternen Gestalten und spektakulären Kulissen. In diesem interaktiven Gruseltheater für die ganze Familie wirst du von den Darstellern und Erschreckern tief in eine abendfüllende Gruselgeschichte hinein gezogen, die du nur mit ganzem Einsatz bestehen kannst.

Im Herbst/Winter 2014 öffnet Deutschlands größtes Grusellabyrinth NRW als große Familien-Attraktion seine dunklen Pforten in der alten Waschkau der Zeche Prosper-Haniel II – direkt neben dem imposanten historischen Malakoff-Turm. Lass dich begeistern!

Grusellabyrinth NRW
Knappenstraße 36
46238 Bottrop

Öffnungszeiten, Preise und Infos: www.grusellabyrinth.de
Weitere Infos: www.facebook.de/Grusellabyrinth

Jährlich wiederkehrende Veranstaltungen

Die städtischen Einrichtungen bieten jedes Jahr zusätzliche Mitmachangebote, speziell auch in den Schulferien. So gehört der Ferienzirkus dazu, der in den Oster- und in den Sommerferien angeboten wird. Wenn du daran teilnehmen willst, musst du dich unter Telefon 0 20 41 / 70 36 35 anmelden.



KINDERWELT DER „LEBENDIGEN BIBLIOTHEK“



Hier stehen regelmäßig Veranstaltungen wie Autorenlesungen und Bastel- und Spielnachmittage auf dem Programm. Einmal in der Woche wird dienstags für drei- bis achtjährige Kinder vorgelesen.

Spiele ausprobieren, sich mit Freunden treffen, lernen oder Hausaufgaben machen und natürlich in den Regalen stöbern. Vielleicht findest du den Film, den du schon immer sehen wolltest, das Buch, das dir ein Freund empfohlen hat oder die neueste CD deiner Lieblingsband.

Kinderwelt der Lebendigen Bibliothek
Kulturzentrum August-Everding
Böckenhoffstraße 30
46236 Bottrop

Öffnungszeiten:
Di, Mi und Fr 10.00 - 18.00 Uhr
Do. 10.00 - 19.00 Uhr
Sa. 10.00 - 14.00 Uhr

Ansprechpartnerin: Nadine Krüger
Telefon: 0 20 41 / 70 38 86
www.lebendige-bibliothek.de

BIBLIOTHEKSFILIALE KIRCHHELLEN



Die Bibliotheksfiliale Kirchhellen bietet neben verschiedenen Medien für Freizeit, Hobby und Schule regelmäßige Veranstaltungen an.

Autorenlesungen, Bastel- und Quiznachmittage stehen auf dem Programm. Und auch Bilderbuch-Kinos und Lesungen für Kinder ab 3 Jahren.

Spiele ausprobieren, im Netz surfen oder einfach auf dem roten Sofa mit dem Lieblingsbuch abhängen – Reinkommen und ausprobieren!

Öffnungszeiten:

Di 14.30 - 18.00 Uhr

Mi. 10.00 - 13.00 Uhr und 14.30 - 18.00 Uhr

Fr. 10.00 - 13.00 Uhr

Ansprechpartnerin: Andrea Schwarzer

Telefon: 0 20 45 / 41 26 0

KINDERKLASSIKKLUB (KKK) UND MINIKLASSIKKLUB

Diese Veranstaltungsreihen entführen junge Zuschauer im Vorschul- und Grundschulalter in die Welt der klassischen Musik.

Wie spannend so ein Konzert oder auch eine Oper sein können, kannst du in jeder Saison erleben. Das geht ganz einfach:
Du wirst für ein Jahr Mitglied im KlassikClub.

Du erhältst einen Klub-Ausweis, mit dem du und eine weitere Person deiner Wahl drei Konzerte besuchen können.

Der Klub-Ausweis ist zum Preis von 21,00 € in der Theaterkasse zu bekommen.

Wenn du einmal keine Zeit hast, kannst du deinen Ausweis auch übertragen.

KULTURWERKSTATT BOTTROP

Die Kulturwerkstatt ist die Jugendkunstschule der Stadt Bottrop. Hier gibt es zahlreiche Kurse und Workshops für Kinder und Jugendliche.

Einsteiger und Fortgeschrittene können sich auf verschiedenste Art und Weise ausprobieren oder Einblicke in künstlerische Berufe bekommen. Professionelle Künstler aus den Bereichen Theater, Tanz, Malerei, Bildhauerei, Fotografie, Film, Keramik und Literatur begleiten dich auf deinem kreativen Weg.

„KULTURRUCKSACK NRW“



Im Kammerkonzertsaal, in der Studiobühne oder auch auf der Straße stehst du schließlich selbst auf der Bühne – oder du kommst als Zuschauer vorbei und schaust dir die Theateraufführung an.

Im „Kulturrucksack NRW“ gibt es zusätzlich viele kostenlose Angebote und offene Werkstätten für Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren.

Infos zu den Kursen und Veranstaltungen gibt es im aktuellen Programmheft. Du kannst dich auch telefonisch direkt informieren oder einfach mal vorbeischauchen.

Kulturzentrum August Everding
Blumenstraße 12-14
1. Etage, Zimmer 2.04

Ansprechpartner:
Angelika Bartetzko und Andreas Kind
Telefon: 0 20 41 / 70 37 21
E-Mail: kulturwerkstatt@bottrop.de

DANK UND NACHWEIS

Das Projekt wird unterstützt von Pia Lesch und

Oliver Helmke
Projektentwicklung & Immobilien

Wir bedanken uns bei unseren weiteren Partnern für ihr Engagement und die finanzielle Unterstützung!



alpincenter.com GmbH & Co. KG



Indoor Skydiving Bottrop GmbH



Movie Park Germany GmbH



Freizeitpark Schloß Beck GmbH

**WIR FÖRDERN + VERANSTALTEN
SEIT ÜBER 10 JAHREN
IN BOTTRUP**



BILDUNGS- UND KULTUREINRICHTUNGEN

- **LEBENDIGE BIBLIOTHEK**
- **MUSIKSCHULE**
- **STADTARCHIV**
- **KULTURAMT**

SHOWS UND SPEKTAKEL

- **BOTTROPER FRECH DAX**
- **FIGURENTHEATER TAGE**
- **KINDER KLASSIK KLUB**
- **OPEN AIR KINO**

KONJUNGUR
forum junger unternehmer

Dirk Helmke
Carl-Heinz Bleil
Roberto Giavarra

ANWALTSKANZLEI
FINKELDEI



werbeagentur
wolf & leger



POSSEMEYER

LİNKE
GMBH & CO KG

Michael Berg
Rechtsanwalt

ELEKTRO HERBST
GEBÄUDE - AUSBAU
SERVICE - TECHNIK



Oliver Helmke
Projektentwicklung & Immobilien



BIALAS GmbH
Spedition - Transporte - Lagerung

Volksbank
Kirchhellen eG Bottrop
kleine Bank - und mehr!

vektor.x
ARCHITEKTUR | 3D | DESIGN

DAK



Betreuungsbüro
Lotzien



BHT
BAUGESELLSCHAFT

beyhoff



„SIELEND LEHREN.“



Jeder Mensch hat etwas,
das ihn antreibt.

Wir machen den Weg frei.



Von Anfang an: VR-MeinKonto

Das Konto, das „mitwächst“

Spielerisch den Umgang mit Münzen und Scheinen
erlernen! So macht Sparen Spaß: Mit unserem extra
Konto für Kinder und Jugendliche.

**Volksbank
Kirchellen eG Bottrop**



Meine Bank ... und mehr!